

Předložená disciplína Vás tedy postupně seznámí s problematikou provozu síťového operačního systému Windows 2003 server a jeho konfigurace. Rozsah témat je volel tak, aby Vám umožnil orientovat se v oblasti počítačových sítí. Pokud tedy budete společně s námi sledovat následující výklad, získáte mnoho teoretických i praktických znalostí a dovedností, které Vám umožní rychlou a efektivní obsluhu výpočetní techniky.

Po prostudování tohoto materiálu budete schopni:

- konfigurovat operační systém Windows 2003 server,
- používat správcovskou konzolu pro ověření připojení k síti,
- provádět správu služeb a uživatelských účtů Windows 2003 server,
- konfiguraci IIS.

A nyní několik pokynů ke studiu.

Budeme s Vámi rozmlouvat prostřednictvím tzv. průvodce studiem. Odborné poznatkové penzum najdete v teoretických pasážích, ale nabídneme Vám také cvičení, pasáže pro zájemce, kontrolní úkoly, klíče k řešení úkolů (**najdete je na konci studijního materiálu**), shrnutí, pojmy k zapamatování a studijní literaturu. Je vhodné, ale ne nezbytně nutné, abyste tento text studovali především u Vašeho osobního počítače a všechny popsane postupy ihned aplikovali. Také jsme pro vás připravili mnoho kontrolních úkolů, na kterých si ihned ověříte, zda jste nastudovanou problematiku pochopili a zda jste schopni ji aplikovat.

Proto je v textu umístěno mnoho obrázků, které Vám umožní rychlou a snadnou orientaci ve výkladu. Tyto obrázky obsahují skutečné zobrazení počítače, počítačových komponent, uživatelských rozhraní aplikací apod. Každý obrázek je navíc doplněn o orientační značky (tzn.: ikony čísel 1, 2 apod.), které určují pozici nejdůležitějších prvků. U každého takového obrázku je potom umístěna příslušná legenda (zpravidla ihned pod obrázkem), která daný označený objekt nebo prvek popisuje a vysvětluje také jak je možné jej ovládat. Proto je vhodné nejprve daný obrázek (který vždy vysvětluje danou problematiku) prohlédnout, podle orientační značky identifikovat popisované prvky nebo objekty a poté si přečíst příslušnou legendu.

Některé konkrétní postupy jsou také zobrazeny a simulovány pomocí interaktivních multimediálních animací.

ANIMACE POSTUPU

Pokud tedy klepnete na tento obrázek, dojde k zobrazení okna s příslušnou animací. Pokud si animaci prohlédnete a budete se chtít vrátit zpět, stačí, pokud na horní nástrojové liště aplikace Internet Explorer (to je ta aplikace, ve které se Vám výukový materiál spustil) jednou klepnete levým tlačítkem na tlačítko ZPĚT.



Jednotlivé animace můžete snadno ovládat pomocí tlačítek, která jsou zobrazena uprostřed dolního okraje animace. V této části animace je zobrazen tento ovládací panel:



Tlačítko  vrátí animaci na začátek.

Tlačítko  posune animaci o jeden krok zpět.

Tlačítko  opětovně spustí pozastavenou animaci.

Tlačítko  pozastaví běh animace.

Tlačítko  posune animaci o krok dopředu.

Tlačítko  ukončí animaci.

Tlačítko  zobrazí informace o spuštěné animaci.

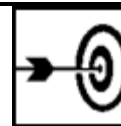
Obsah kapitol disciplíny:

Kapitola 1	Konfigurace systému Windows 2003 server - Teoretický základ kapitoly (ovládací panely) - Úkol 1 – ovládací panely systému Windows 2003 server – konfigurace systému - Úkol 2 – kontrola systému a nastavení síťového rozhraní - Úkol 3 – kontrola nastavení a funkčnosti síťového rozhraní - Shrnutí kapitoly a kontrolní otázky a úkoly
Kapitola 2	Použití správcovské konzoly pro ověření připojení k síti - Teoretický základ kapitoly (správcovská konzola) - Úkol 1 – spuštění správcovské konzoly - Úkol 2 – použití příkazů Ipconfig, Ping, Tracert, Nslookup - Shrnutí kapitoly a kontrolní otázky a úkoly
Kapitola 3	Správa služeb a uživatelských účtů v systému Windows 2003 server - Teoretický základ kapitoly (role a služby Windows 2003 server) - Úkol 1 – nastavení rolí a služeb Windows 2003 server - Úkol 2 – kontrola přiřazených rolí serveru - Úkol 3 – kontrola spuštěných služeb, spuštění služby a zobrazení vlastností služby - Úkol 4 – správa uživatelských účtů systému Windows 2003 server - Úkol 5 – vytvoření nového uživatelského účtu - Úkol 6 – přiřazení uživatelského účtu do skupiny – pokud známe název skupiny

	- Úkol 7 – přiřazení uživatelského účtu do skupiny – pokud neznáme název skupiny - Shrnutí kapitoly a kontrolní otázky a úkoly
Kapitola 4	Konfigurace IIS (aplikační server) - Teoretický základ kapitoly (IIS - Internet Information Server) - Úkol 1 – přiřazení role aplikačního serveru počítači (IIS, ASP.Net) - Úkol 2 – konfigurace aplikačního serveru - Úkol 3 – nastavení Výchozího webového serveru - Úkol 4 – vytvoření nového virtuálního adresáře - Shrnutí kapitoly a kontrolní otázky a úkoly

1 Konfigurace systému Windows 2003 server

Cíle



Po prostudování této kapitoly byste měli být schopni:

- spustit okno Ovládací panely,
- provést kontrolu systému,
- nastavit síťové rozhraní,
- zkontrolovat nastavení a funkčnost síťového rozhraní.

Průvodce studiem



Nainstalujeme-li do počítače operační systém, je určitým způsobem nastaven od výrobce. Toto nastavení ovšem není pevné a lze jej upravovat dle aktuálních potřeb tak, aby vyhovovalo našim podmínkám.

V této kapitole jsou uvedeny jednotlivé postupy, pomocí nichž můžete měnit konfiguraci operačního systému na Vašem počítači. Důležitou oblastí, kterou doporučujeme nepodceňovat, je nastavení síťového rozhraní.

Jelikož budeme řešit i takové problémy a aplikovat takové postupy, při nichž by mohlo dojít k ovlivnění správné činnosti Vašeho počítače, budeme opět veškeré praktické postupy provádět ve virtuálním počítači.

Opět Vám nabízíme spoustu praktických úkolů, včetně jejich správných řešení zachycených pomocí animací.

Vstupní znalosti:

- v této fázi je nutné mít znalosti o využívání programu Virtual PC,
- nutným předpokladem je rovněž to, že nyní sedíte u počítače a máte jej zapnutý.

Potřebný čas pro studium kapitoly:

- 60 minut

Důležité upozornění!!!

Všechny uvedené IP adresy či doménové názvy počítačů jsou pouze demonstrativní a tudíž nejsou vždy platné. Vámi použité IP adresy či doménové názvy musíte nejprve zkontrolovat s Vaším poskytovatelem připojení či správcem sítě!!!

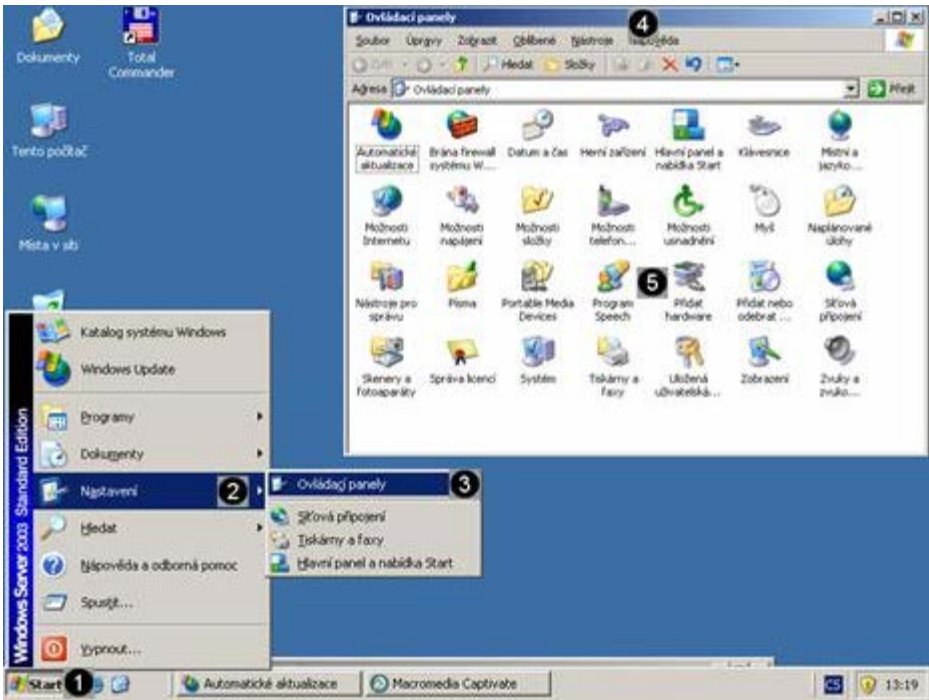
1.1 Ovládací panely systému Windows 2003 server



Ovládací panely slouží k nastavení vzhledu a funkce operačního systému Windows 2003 server. Proto jsou některé jeho nabídky nevhodné pro použití začátečníky. Mohlo by totiž dojít k narušení integrity nebo funkčnosti operačního systému a tím i k následné ztrátě dat uložených na pevném disku počítače.

ANIMACE POSTUPU

*Ovládací
panely –
konfigurace
systému*



1	Hlavní nabídka. Vyvoláme ji tak, že jednou klepneme levým tlačítkem na tlačítko START.
2	Položka Hlavní nabídky - NASTAVENÍ. - pro zobrazení podnabídky umístíte kurzor na položku Nastavení - zobrazí se podpoložky (viz bod 3).
3	Položka OVLÁDACÍ PANELY. - položku otevřete tak, že na ni umístíte kurzor myši a stlačíte rychle po sobě levé tlačítko (dvojklik).
4	Okno OVLÁDACÍ PANELY. Toto okno obsahuje celou řadu panelů, které jsou reprezentovány jednotlivými zástupci. Pomocí panelů je potom možné upravovat vlastnosti chování operačního systému.
5	Jednotliví Zástupci Ovládacích panelů. Konkrétní panel otevřete tak, že umístíte kurzor myši na zástupce příslušného panelu a dvakrát rychle po sobě stlačíte levé tlačítko myši (dvojklik).

Úkol 1.1 (krátký úkol)



Dle uvedeného postupu spusťte okno Ovládací panely. Kolik kliknutí je třeba k provedení tohoto úkonu?

Řešení úkolu 1.1



Pokud si nejste úplně jisti, jak na otázku odpovědět, můžete si postup prohlédnout v animované podobě. Animaci spustíte kliknutím na následující obrázek.

ANIMACE POSTUPU

1.2 Kontrola systému Windows 2003 server

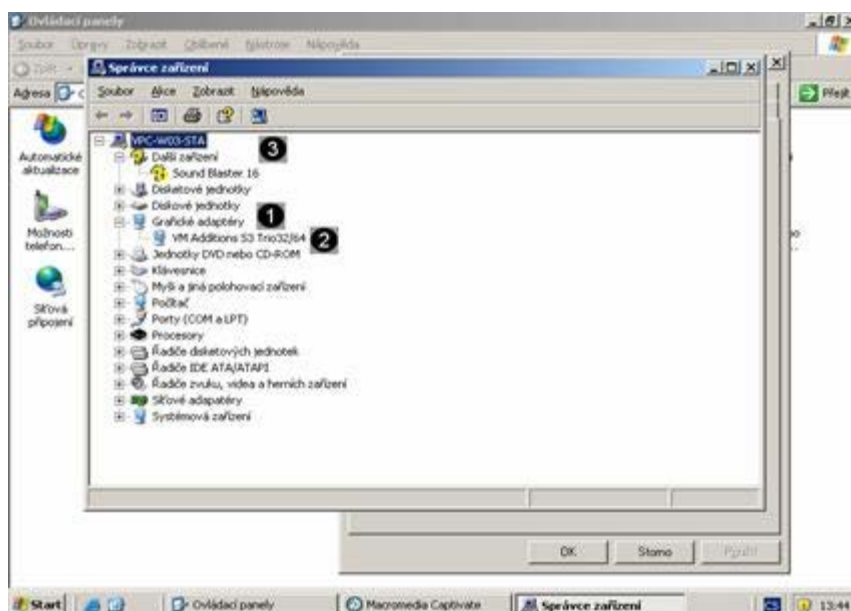


Kontrola
systému

ANIMACE POSTUPU

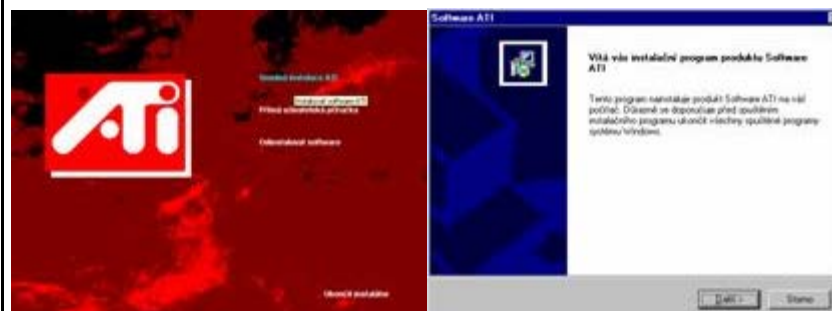


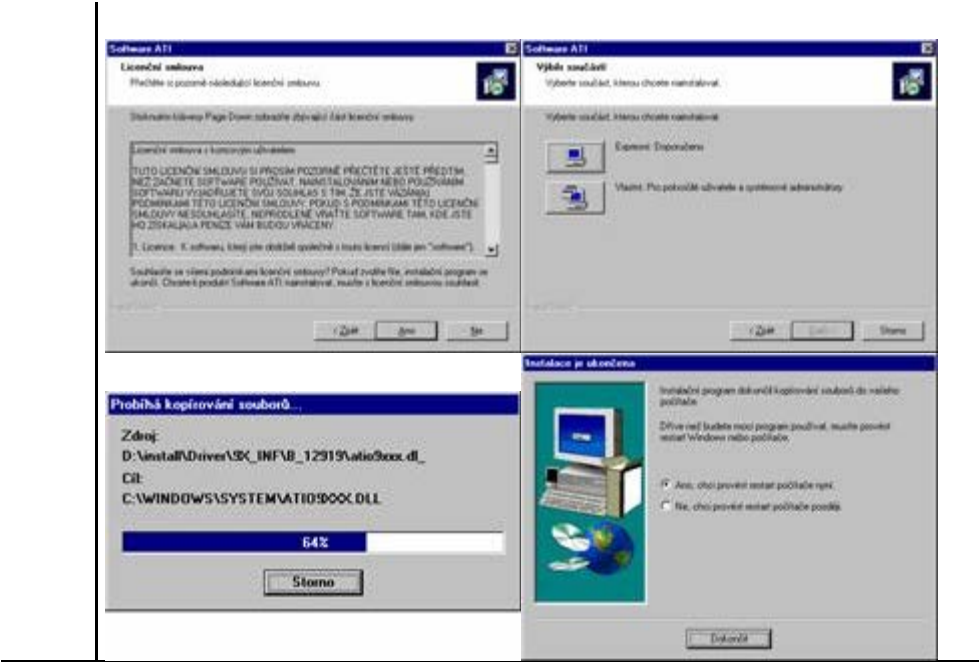
1	Ikona ovládacího panelu Systém. Tato ikona je obsažena v důležitém okně Ovládací panely. - <u>spuštění panelu Systém</u>: umístíte kurzor myši na ikonu Systém a dvakrát rychle po sobě stlačíte levé tlačítko myši (dvojklik)
2	Záložka Hardware. Tato záložka obsahuje informace týkající se hardware připojeného k počítači. - <u>volba záložky Hardware</u>: umístíte kurzor nad nadpis záložky (Hardware) a stisknete jednou levé tlačítko myši.
3	Tlačítko Správce zařízení. Pomocí tohoto tlačítka zobrazíte seznam hardware instalovaného v počítači - <u>použití tlačítka</u>: umístíte kurzor nad toto tlačítko a stisknete jednou levé tlačítko myši.



- 1 **Zobrazení jednotlivých typů hardware**
Výchozí zobrazení hardware je podle typu. Před každou položku je umístěn znak +, ten značí, že tento typ hardware obsahuje konkrétní zařízení.
 - zobrazení hardware: pokud tedy chcete zobrazit konkrétní zařízení daného typu, klepněte na znaménko + umístěné před příslušným typem hardware.
- 2 **Konkrétní hardwarové zařízení**
Pokud systém našel příslušné ovladače zařízení, je toto zařízení zobrazeno s popisem tohoto zařízení. V tomto případě můžete zobrazit vlastnosti tohoto zařízení.
 - zobrazení vlastností zařízení: klepněte dvakrát rychle po sobě (dvojklik) na popis daného zařízení.
- 3 **Špatně nakonfigurované zařízení**
Při instalaci operačního systému se může stát, že operační systém nenalezne ovladače některého ze zařízení. Proto je nutné tyto ovladače do operačního systému dodat. Ovladače zařízení můžete nalézt na instalačním CD-ROMu daného zařízení, který byl k němu přibalen, nebo jej můžete stáhnout z webových stránek výrobce zařízení.

Většina CD s ovladači má automatické spuštění s následným spuštěním instalace ovladačů. Zde je uživatelsky příjemný dialog občas i v češtině, jenž nás provede instalací ovladačů. Většinou jsou dva typy instalace, tzn. typická, která má jednotlivé kroky předdefinované (např. kam instalovat, atd.), nebo volitelná a jsme dotazováni na jednotlivé kroky. Po instalaci následuje nezbytný restart pro zavedení změn.





Úkol 1.2 (krátký úkol)

Dle uvedeného postupu proveďte kontrolu systému. Na které záložce je umístěno tlačítko Správce zařízení?



Řešení úkolu 1.2

Pokud si nejste úplně jisti, jak na otázku odpovědět, můžete si postup prohlédnout v animované podobě. Animaci spustíte kliknutím na následující obrázek.



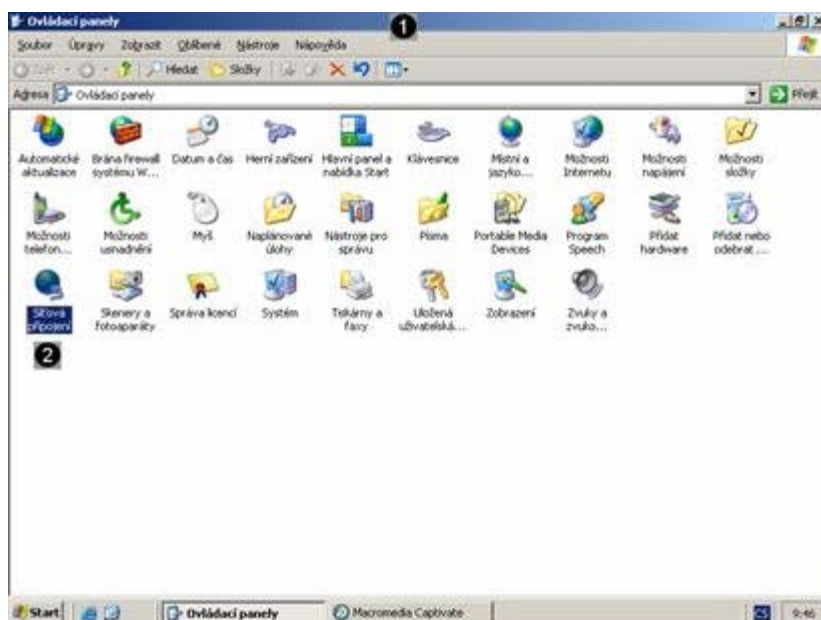
1.3 Nastavení síťového rozhraní

- Při připojení počítače do sítě je nutné postupně nastavit tyto hodnoty:
- a) zadat jedinečný identifikační název počítače (není povinné),
 - b) zadat název pracovní skupiny či domény, ke které se připojujeme (není povinné),
 - c) zadat přidělenou jedinečnou IP adresu, pokud není použit server DHCP (dynamické přidělování IP adres ze serveru je povinné),
 - d) zadat výchozí DNS server, a výchozí bránu (je povinné).

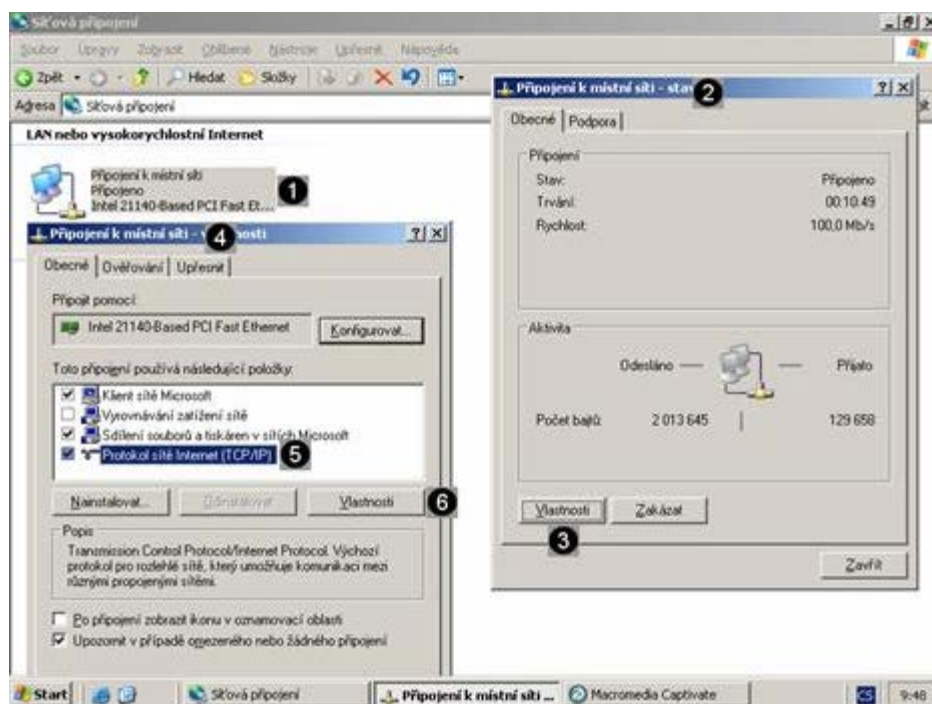


Nastavení síťového rozhraní





- | | |
|----------|---|
| 1 | <p>Okno OVLÁDACÍ PANELE.</p> <p>Toto okno obsahuje celou řadu panelů, které jsou reprezentovány jednotlivými zástupci. Pomocí panelů je potom možné upravovat vlastnosti chování operačního systému.</p> |
| 2 | <p>Ikona ovládacího panelu Síťová přípojení. Tato ikona je obsažena v důležitém okně Ovládací panely.</p> <p><u>spuštění panelu Síťová přípojení:</u> umístíte kurzor myši na ikonu Síťová přípojení a dvakrát rychle po sobě stlačíte levé tlačítko myši (dvojklik)</p> |



- | | |
|----------|---|
| 1 | <p>Ikona Připojení k místní síti. Tato ikona je obsažena v okně Síťová přípojení.</p> <ul style="list-style-type: none"> - <u>spuštění panelu Připojení k místní síti - vlastnosti:</u> umístíte kurzor myši na ikonu Připojení k místní síti a dvakrát rychle po sobě stlačíte levé tlačítko myši (dvojklik) |
| | <p>Panel Připojení k místní síti - stav</p> |

2	Pole pro zadání IP adresy. Do tohoto pole můžete zadat údaje o IP adrese počítače. Tyto údaje si musíte zjistit od správce sítě popřípadě od Vašeho Providera (poskytovatele připojení k síti). - <u>zadání hodnoty IP adresy:</u> umístěte kurzor do pole IP adresa a zapište adresu ve tvaru xxx.xxx.xxx.xxx (jednotlivé hodnoty xxx mohou nabývat hodnot 0 – 255) např. 158.194.57.2xx (hodnota xx musí být pro každý počítač jedinečná – zeptejte se proto tutora nebo správce vaší sítě na tuto hodnotu)
3	Pole pro zadání masky sítě. Do tohoto pole tedy můžete zadat údaje o masce sítě. Tyto údaje si musíte zjistit od správce sítě popřípadě od Vašeho Providera (poskytovatele připojení k síti). - <u>zadání hodnoty masky:</u> umístěte kurzor do pole maska a zapište ji ve tvaru xxx.xxx.xxx.xxx (jednotlivé hodnoty xxx mohou nabývat hodnot 0 – 255) např. 255.255.252.0
4	Pole pro zadání IP adresy brány. Do tohoto pole tedy můžete zadat jednotlivé údaje. Tyto údaje si musíte zjistit od správce sítě popřípadě od Vašeho Providera (poskytovatele připojení k síti). - <u>zadání hodnoty brány:</u> umístěte kurzor do pole Nová brána a zapište ji ve tvaru xxx.xxx.xxx.xxx (jednotlivé hodnoty xxx mohou nabývat hodnot 0 – 255) např. 158.194.57.1
5	Pole pro zadání IP adresy primárního serveru DNS. Do tohoto pole tedy můžete zadat údaje o IP adrese primárního DNS serveru. Tyto údaje si musíte zjistit od správce sítě popřípadě od Vašeho Providera (poskytovatele připojení k síti). - <u>zadání hodnoty DNS primárního serveru:</u> umístěte kurzor do pole a zapište ji ve tvaru xxx.xxx.xxx.xxx (jednotlivé hodnoty xxx mohou nabývat hodnot 0 – 255) např. 158.194.120..3 (hodnota x musí být pro každou síť jedinečná – zeptejte se proto tutora nebo správce vaší sítě na tuto hodnotu)
6	Pole pro zadání IP adresy sekundárního (náhradního) serveru DNS. Do tohoto pole tedy můžete zadat údaje o IP adrese primárního DNS serveru. Tyto údaje si musíte zjistit od správce sítě popřípadě od Vašeho Providera (poskytovatele připojení k síti). - <u>zadání hodnoty DNS sekundárního serveru:</u> umístěte kurzor do pole a zapište ji ve tvaru xxx.xxx.xxx.xxx (jednotlivé hodnoty xxx mohou nabývat hodnot 0 – 255) např. 158.194.120..4 (hodnota x musí být pro každou síť jedinečná – zeptejte se proto tutora nebo správce vaší sítě na tuto hodnotu)
7	Tlačítko OK. Tímto tlačítkem potvrdíte zadání nových hodnot. - <u>potvrzení hodnot:</u> umístěte kurzor nad tlačítko OK a stlačte levé tlačítko myši.

Úkol 1.3 (krátký úkol)

Dle uvedeného postupu proveďte nastavení síťového rozhraní. S kolika sekvencí (po třech číslech) se skládá maska sítě?



Řešení úkolu 1.3

Pokud si nejste úplně jisti, jak na otázku odpovědět, můžete si postup prohlédnout v animované podobě. Animaci spustíte kliknutím na následující obrázek.



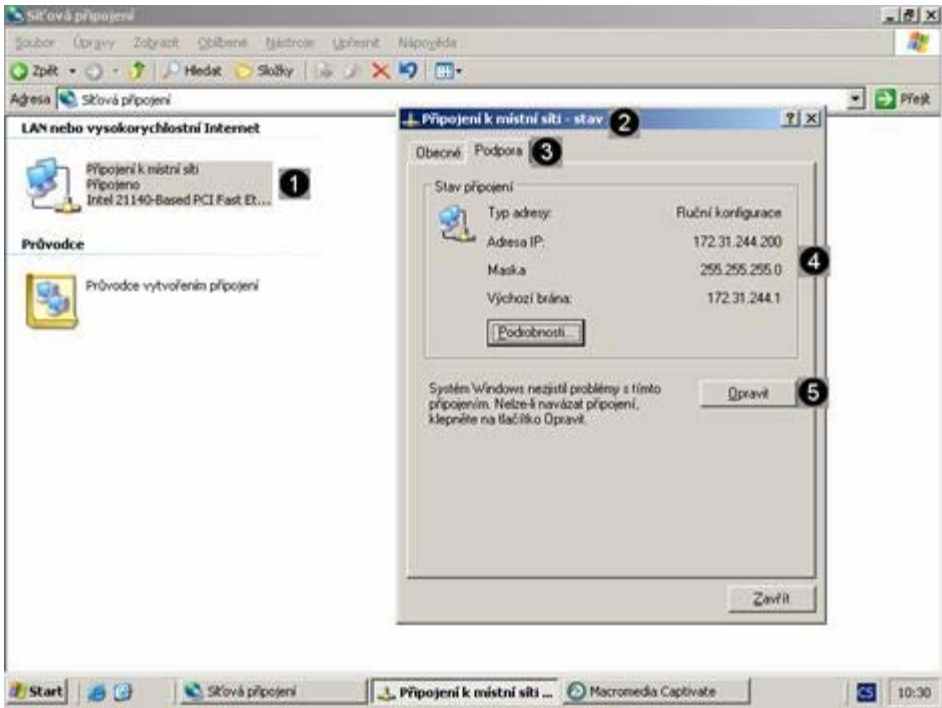
ANIMACE POSTUPU

1.4 Kontrola nastavení a funkčnosti síťového rozhraní



Kontrola
nastavení
a
funkčnosti
síťového
rozhraní

ANIMACE POSTUPU



1	Ikona Připojení k místní síti. Tato ikona je obsažena v okně Síťová přípojnost. - <u>spuštění panelu Připojení k místní síti - vlastnosti</u>: umístíte kurzor myši na ikonu Připojení k místní síti a dvakrát rychle po sobě stlačíte levé tlačítko myši (dvojklik)
2	Panel Připojení k místní síti - stav Tento panel umožňuje stisknutí konfiguračního panelu síťového rozhraní počítače.
3	Záložka Podpora. Tato záložka obsahuje informace týkající se nastavení chování síťové karty (adaptéru) - <u>volba záložky Podpora</u>: umístíte kurzor nad nadpis záložky (Podpora) a stisknete jednou levé tlačítko myši.
4	Informace o hodnotách nastavení V tomto poli se zobrazují aktuálně nastavené hodnoty síťového rozhraní. Zkontrolujte tyto hodnoty. Pokud je některá špatně, musíte ji znovu zadat v Ovládacích panelech.
5	Tlačítko Opravit Někdy může dojít k tomu, že si adaptér načte špatnou hodnotu i přesto, že je v ovládacích panelech zadána správně. Dochází k tomu především při použití automatického zjištění hodnot z DHCP serveru. Tímto tlačítkem můžete síťové rozhraní „restartovat“. To znamená, že se všechny hodnoty opětovně načtou z DHCP serveru, nebo z Ovládacích panelů.

Úkol 1.4 (krátký úkol)



Dle uvedeného postupu proveďte kontrolu nastavení a funkčnosti síťového rozhraní. Na které záložce se zobrazují údaje o aktuálně používané IP adrese, masce a bráně?

Řešení úkolu 1.4



Pokud si nejste úplně jisti, jak na otázku odpovědět, můžete si postup prohlédnout v animované podobě. Animaci spustíte kliknutím na následující obrázek.

ANIMACE POSTUPU

Shrnutí kapitoly



- Ovládací panely slouží k nastavení vzhledu a funkce operačního systému Windows 2003 server. Proto jsou některé jeho nabídky nevhodné pro použití začátečníky. Mohlo by totiž dojít k narušení integrity nebo funkčnosti operačního systému a tím i k následné ztrátě dat uložených na pevném disku počítače.
- Při připojení počítače do sítě je nutné postupně nastavit tyto hodnoty:
 - zadat jedinečný identifikační název počítače (není povinné),
 - zadat název pracovní skupiny či domény, ke které se připojujeme (není povinné),
 - zadat přidělenou jedinečnou IP adresu, pokud není požit server DHCP (dynamické přidělování IP adres ze serveru je povinné),
 - zadat výchozí DNS server, a výchozí bránu (je povinné).

Kontrolní otázky



- 1) Popište postup, pomocí něhož spustíte okno Ovládací panely. (odpověď naleznete [zde](#))
- 2) Vysvětlte, jakým způsobem provedete kontrolu systému. (odpověď naleznete [zde](#))
- 3) Popište postup pro nastavení síťového rozhraní. (odpověď naleznete [zde](#))
- 4) Uveďte, jakým způsobem provedete kontrolu nastavení a funkčnosti síťového rozhraní. (odpověď naleznete [zde](#))

Pojmy k zapamatování

Ovládací panel, konfigurace systému, síťové rozhraní.



Studijní literatura



Základní:

KLEMENT, M. *Výpočetní technika - software a hardware*. 1. vyd. Olomouc: Vydavatelství UP Olomouc, 2002. 178 s. ISBN 80-244-4012-6.

Rozšířená (pro hlubší pochopení):

HORÁK, J. *Hardware*. 2. vyd. Brno: Computer Press, 1998, 331 s. ISBN 80-7226-122-3.

Průvodce studiem

Tato kapitola byla velmi náročná na zapamatování postupů. Nešlo již o to, zapamatovat si jednotlivé poznatky, ale pochopit jednotlivé postupy a prakticky jich využít.

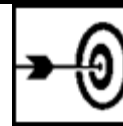
Často bývá tvrzeno, že teorie je obtížná, ale sami usoudíte, že ani praktické operace nejsou nic jednoduchého. V případě, že Vám dělá některý postup ještě potíže, přehrajte si znovu animaci a postup si opět prakticky vyzkoušejte.

Nyní si udělejte přestávku a po ní se naučíme používat správcovskou konzolu pro ověření připojení k síti.



2 Použití správcovské konzoly pro ověření připojení k síti

Cíle



Po prostudování této kapitoly byste měli být schopni:

- spustit správcovskou konzolu,
- použít příkaz Ipconfig,
- použít příkaz Ping,
- použít příkaz Tracert,
- použít příkaz Nslookup.

Průvodce studiem



I když máme správně zadány všechny hodnoty připojení k síti, můžeme snadno ověřit, zda je daná síť dostupná. K tomuto účelu se používá několik příkazů, které je nutné zadat do správcovské konzoly (interpreteru příkazů).

Jedním ze základních příkazů je příkaz **IPCONFIG** (tento nástroj pracuje se síťovými adaptéry), **PING** (nástroj pro zjištění dostupnosti jednotlivých PC a otestování kvality linky), **TRACERT** (slouží k zmapování cesty k určitému bodu a nalezení „úzkého místa“) a **NSLOOKUP** (nástroj pro kontrolu správnosti záznamů v DNS a jejich dostupnost).

Podrobněji na funkce jednotlivých příkazů se podíváme v následujícím textu této kapitoly.

Vstupní znalosti:

- v této fázi je nutné mít znalosti o využívání programu Virtual PC,
- nutným předpokladem je rovněž to, že nyní sedíte u počítače a máte jej zapnutý.

Potřebný čas pro studium kapitoly:

- 55 minut

Důležité upozornění!!!

Všechny uvedené IP adresy či doménové názvy počítačů jsou pouze demonstrativní a tudíž nejsou vždy platné. Vámi použité IP adresy či doménové názvy musíte nejprve zkontrolovat s Vaším poskytovatelem připojení či správcem sítě!!!

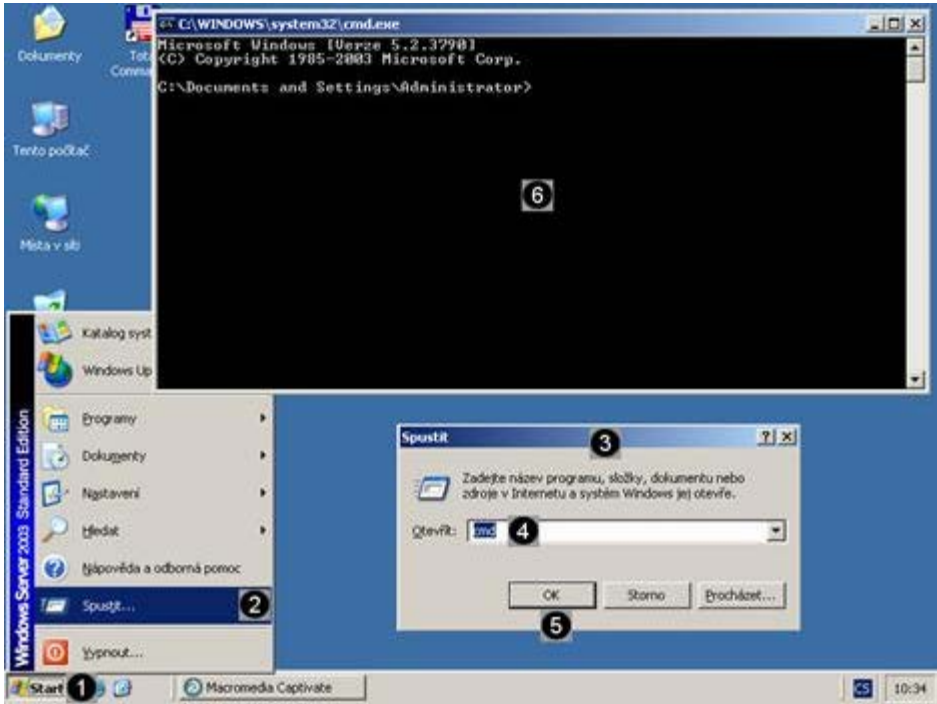
2.1 Spuštění správcovské konzoly



Správcovská konzola je interpreterem příkazů systému Windows 2003 server. Pro jeho zobrazení se používá příkazu **cmd**, který zadáváme do panelu Spustit.

ANIMACE POSTUPU

*Spuštění
správcovské
konzoly*



1	Tlačítko Start. Toto tlačítko umožňuje zobrazení hlavní nabídky systému Windows 2003 server. - <u>použití tlačítka</u>: umístěte kurzor nad toto tlačítko a stiskněte jednou levé tlačítko myši.
2	Položka Spustit... hlavního menu Pomocí této položky spustíte doplňkový panel, pomocí kterého můžete zadávat konfigurační příkazy systému Windows 2003 server. - <u>použití položky</u>: umístěte kurzor nad tuto volbu a stiskněte jednou levé tlačítko myši.
3	Doplňkový panel Spustit Do tohoto panelu můžete zadávat jednotlivé konfigurační příkazy systému Windows 2003 server.
4	Pole Otevřít Do tohoto pole můžete zadávat jednotlivé příkazy pomocí klávesnice. - <u>zadání příkazu cmd</u>: umístěte kurzor do tohoto pole a zadejte příkaz cmd
5	Tlačítko OK. Tímto tlačítkem potvrdíte zadání příkazu - <u>potvrzení příkazu</u>: umístěte kurzor nad tlačítko OK a stlačte levé tlačítko myši.
6	Příkazový řádek Do tohoto ona tedy můžeme zadávat jednotlivé příkazy pomocí klávesnice. Myš v tomto poli nefunguje. Příkaz tedy zadáme pomocí klávesnice a pro jeho provedení stiskneme klávesu Enter . Pro zopakování provedeného příkazu se používá klávesa F3 nebo ↑ .

Úkol 2.1 (krátký úkol)



Dle uvedeného postupu spusťte správcovskou konzolu. Kolik kliknutí je třeba k tomuto úkonu?

Řešení úkolu 2.1



Pokud si nejste úplně jisti, jak na otázku odpovědět, můžete si postup prohlédnout v animované podobě. Animaci spustíte kliknutím na následující obrázek.

ANIMACE POSTUPU

2.2 Použití příkazu Ipconfig



Použití příkazu Ipconfig

Ve Windows 98 byl podobný příkaz s názvem winipcfg. Ipconfig umí srovnatelné věci, dokonce i o něco více. Jedná se o řádkovou utilitu a pro její použití není potřeba funkčnost GNU.

Spuštění probíhá přes příkazový řádek, což svádí ke *start/spustit – ipconfig*. Tím by se samozřejmě tento příkaz provedl, ale bohužel bychom se nic nedověděli. Proto je nutné nejdříve spustit příkazový řádek. To uděláme buď *start/spustit – cmd*, anebo *start/programy/příslušenství/příkazový řádek*.

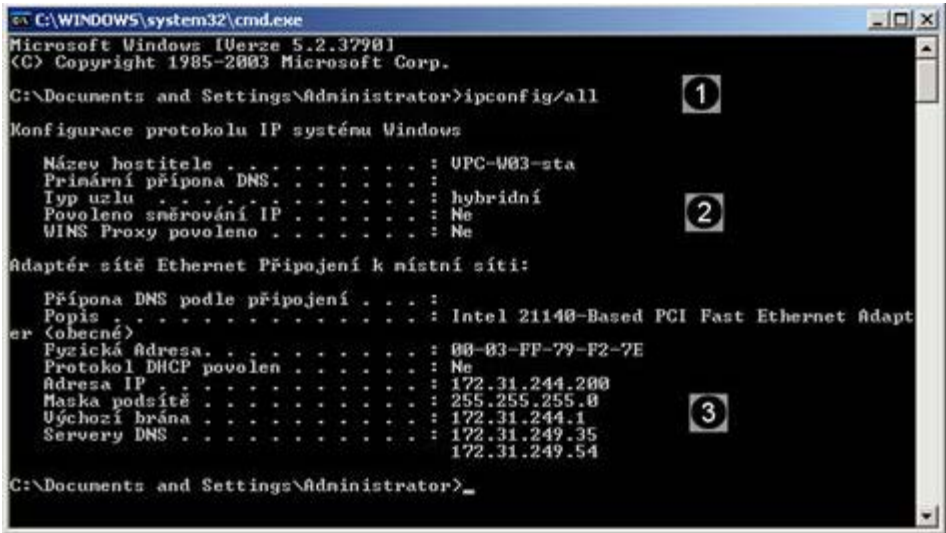
Co ipconfig dělá? V případě že ho spustíte bez parametru, vypíše základní informace o adaptéru (adaptérech).

- přípona DNS podle připojení
- adresa IP
- maska podsítě
- výchozí brána.

Tyto informace jsou povrchní a tak se přidává parametr */all*.

V případě že se nám zdá, že přiřazená IP adresa není v pořádku, použijeme parametr */release*, čímž DHCP serveru vrátíme zapůjčenou adresu a následně parametrem */renew* o IP adresu opět požádáme.

ANIMACE POSTUPU



1

Zadání příkazu Ipconfig/all.
V tomto případě žádáme o vypsání všech údajů o síťovém rozhraní počítače.

	- <u>použití příkazu ipconfig</u>: pomocí klávesnice zadejte do konzoly příkaz: ipconfig/all a stiskněte klávesu Enter
2	Zobrazení výsledku příkazu – Protokol IP V každém počítači existuje systémový adaptér, který není reprezentován žádným fyzickým zařízením. Jedná se o systémovou smyčku, která používá adresu localhost (127.0.0.1). Tento adaptér nemá vliv na fungování připojení do sítě.
3	Zobrazení výsledku příkazu – Adaptér sítě Ethernet V těchto řádcích se zobrazují aktuálně nastavené hodnoty síťového rozhraní, které je fyzické a používá se k připojení do sítě. Zkontrolujte tyto hodnoty. Pokud je některá špatně, musíte ji znovu zadat v Ovládacích panelech.

Pokud používáte adresu přidělenou z DHCP serveru, a tato adresa není správná, můžete použít příkaz **ipconfog/release** pro uvolnění špatné adresy a potom příkaz **ipconfig/renew** pro znovunačtení adresy z DHCP serveru.

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows XP [Verze 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\Documents and Settings\Administrator>ipconfig /release 1
Konfigurace protokolu IP systému Windows

Adaptér sítě Ethernet Připojení k místní síti:

Připona DNS podle připojení . . . : 
Adresa IP . . . . . : 0.0.0.0 2
Maska podsítě . . . . . : 0.0.0.0
Účchozí brána . . . . . : 

C:\Documents and Settings\Administrator>ipconfig /renew 3
Konfigurace protokolu IP systému Windows

Adaptér sítě Ethernet Připojení k místní síti:

Připona DNS podle připojení . . . : lab-p11.local.cz
Adresa IP . . . . . : 158.194.63.52
Maska podsítě . . . . . : 255.255.255.0
Účchozí brána . . . . . : 158.194.63.1 4

C:\Documents and Settings\Administrator>
```

1	Zadání příkazu Ipconfig/release. V tomto případě žádáme o uvolnění přidělené adresy z DHCP serveru. - <u>použití příkazu ipconfig</u>: pomocí klávesnice zadejte do konzoly příkaz: ipconfig/release a stiskněte klávesu Enter
2	Zobrazení výsledku příkazu – Adaptér sítě Ethernet Došlo k uvolnění všech hodnot zadaných z DHCP serveru.
3	Zadání příkazu Ipconfig/renew. V tomto případě žádáme o přidělení nové adresy z DHCP serveru. <u>použití příkazu ipconfig</u> : pomocí klávesnice zadejte do konzoly příkaz: ipconfig/renew a stiskněte klávesu Enter
4	Zobrazení výsledku příkazu – Adaptér sítě Ethernet Došlo k přidělení nových hodnot z DHCP serveru.

Úkol 2.2 (krátký úkol)



Dle uvedeného postupu užíjte příkaz Ipconfig. Pomocí kterého přepínače příkazu ipconfig uvolníte aktuálně používanou IP adresu?

Řešení úkolu 2.2



Pokud si nejste úplně jisti, jak na otázku odpovědět, můžete si postup prohlédnout v animované podobě. Animaci spustíte kliknutím na následující obrázek.

ANIMACE POSTUPU

2.3 Použití příkazu Ping



Použití příkazu Ping

Jedná se o příkaz, který pošle paket na zadanou adresu a sdělí informace o rychlosti doručení. Tento příkaz je základem diagnostiky TCP/IP, a to nehmledě na operačním systém. Využívá služby ECHO protokolu ICMP (Internet Control Message Protocol).

- ❖ Syntaxe
 - ping (- přepínače) IP adresa nebo DNS název cílového počítače
- ❖ Přepínače
 - t - ping odesílá požadavek odezvy, dokud není přerušen (Ctrl+C)
 - l počet - určuje počet bajtů datového pole v odeslaných zprávách
 - i TTL - určuje dobu života (tj. kolika uzly smí pakety projít)
 - w čas - časový limit v ms, po který systém čeká na odpověď

ANIMACE POSTUPU

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
C:\Documents and Settings\Administrator>ping 158.194.63.1

Příkaz PING na 158.194.63.1 s délkou 32 bajtů:

Odpověď od 158.194.63.1: bajty=32 čas=64ms TTL=30
Odpověď od 158.194.63.1: bajty=32 čas=1ms TTL=30
Odpověď od 158.194.63.1: bajty=32 čas < 1ms TTL=30
Odpověď od 158.194.63.1: bajty=32 čas < 1ms TTL=30

Statistika ping pro 158.194.63.1:
Pakety: Odeslané = 4, Přijaté = 4, Ztracené = 0 (ztráta 0%),
Přibližná doba do přijetí odezvy v milisekundách:
    Minimum = 0ms, Maximum = 64ms, Průměr = 16ms

C:\Documents and Settings\Administrator>ping seznam.cz

Příkaz PING na seznam.cz [212.80.76.3] s délkou 32 bajtů:

Odpověď od 212.80.76.3: bajty=32 čas=25ms TTL=121
Odpověď od 212.80.76.3: bajty=32 čas=9ms TTL=121
Odpověď od 212.80.76.3: bajty=32 čas=12ms TTL=121
Odpověď od 212.80.76.3: bajty=32 čas=13ms TTL=121

Statistika ping pro 212.80.76.3:
Pakety: Odeslané = 4, Přijaté = 4, Ztracené = 0 (ztráta 0%),
Přibližná doba do přijetí odezvy v milisekundách:
    Minimum = 9ms, Maximum = 25ms, Průměr = 14ms

C:\Documents and Settings\Administrator>
```

1	Zadání příkazu Ping. V tomto případě jsme otestovali IP adresu 158.194.63.1 tak, že jsme na ni posílali pakety dlouhé 32 bajt (výchozí velikost). V tomto případě jsme zadali adresu cíle v kanonickém (úplném) tvaru. - <u>použití příkazu ping</u>: pomocí klávesnice zadejte do příkazového řádku příkaz: ping 158.194.63.1 a stiskněte klávesu Enter
2	Zobrazení průběhu plnění příkazu Zobrazil se průběh plnění zadaného příkazu. Byly poslány celkem 4

	pakety o velikosti 32 bajt a byla čtyřikrát doručena zpráva o jejich doručení na cílovou adresu. Důležitý je i čas odezvy – v tomto případě je od 2 – 64 milisekund, což je normální hodnota. Pokud hodnota odezvy je vyšší než 200 milisekund je zpravidla v síti nějaký problém.
3	Vyhodnocení provedeného příkazu Zobrazilo se vyhodnocení provedeného příkazu. Došlo k doručení všech paketů, což značí, že síť je v pořádku (hodnota ztráty 0%). Pokud hodnota ztráty přesáhne 50% je síť v podstatě nepoužitelná.
4	Zadání dalšího příkazu Ping. V tomto případě jsme otestovali IP adresu 212.80.76.18. V tomto případě jsme zadali adresu cíle v symbolickém tvaru kdy pro její překlad (na seznam.cz - známý rozcestník www.seznam.cz) potřebuje DNS server – testujeme dostupnost a zároveň překlad. - <u>použití příkazu ping</u>: pomocí klávesnice zadejte do příkazového řádku příkaz: ping seznam.cz a stiskněte klávesu Enter

Úkol 2.3 (krátký úkol)



Dle uvedeného postupu použijte příkaz Ping. Pomocí kterého klávesy potvrdíme provedení příkazu ping?

Řešení úkolu 2.3



Pokud si nejste úplně jisti, jak na otázku odpovědět, můžete si postup prohlédnout v animované podobě. Animaci spustíte kliknutím na následující obrázek.

ANIMACE POSTUPU

2.4 Použití příkazu Tracert



Trace route, což se dá přeložit jako „vysledovat cestu“.

- ❖ Syntaxe
 - tracert (- přepínače) IP adresa nebo DNS název cílového počítače
- ❖ Přepínače
 - d - nepřevádět jména na symbolický tvar
 - h počet - určuje nejvyšší počet přeskoků k dosažení cíle
 - j - seznam hostitelů přes které má trasa vést
 - w čas - časový limit v ms, po který systém čeká na odpověď

Použití příkazu Tracert

ANIMACE POSTUPU

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
C:\Documents and Settings\Administrator>tracert seznam.cz
Úpis trasy k seznam.cz [212.80.76.3]
s nejvýše 30 směřováními:

 1  84 ns    1 ms    1 ms    158.194.63.1
 2   1 ns    1 ms    1 ms    ten2.upol.cz [158.194.248.2]
 3   9 ns    5 ms   12 ms   158.194.254.2
 4   7 ns   11 ms   15 ms   r84-r105.cesnet.cz [195.113.156.165]
 5  11 ns    9 ms   13 ms   nix.tgnet.cz [194.50.100.75]
 6  19 ns   26 ms   21 ms   bbsw1-ttc.tgnet.cz [212.80.65.22]
 7   8 ns   13 ms   11 ms   82.100.0.76
 8  169 ns   47 ms   48 ms   www.seznam.cz [212.80.76.3]

Trasování bylo dokončeno.
C:\Documents and Settings\Administrator>
```

1	Zadání příkazu Tracert. Zadání dalšího příkazu Ping. V tomto případě jsme otestovali IP adresu 212.80.76.18. V tomto případě jsme zadali adresu cíle v symbolickém tvaru kdy pro její překlad. - <u>použití příkazu tracert</u> : pomocí klávesnice zadejte do příkazového řádku příkaz: tracert seznam.cz a stiskněte klávesu Enter
2	Zobrazení průběhu plnění příkazu Zobrazí se překlad adresy v symbolickém tvaru na kanonický tvar a tím i k určení cíle.
3	Vyhodnocení provedeného příkazu Celkem tedy došlo k osmy skokům. To znamená, že vyslaný paket musel přejít přes 8 různých směšovačů (routerů) než doputoval k cíli.

Úkol 2.4 (krátký úkol)



Použijte příkaz Tracert dle výše uvedeného postupu. Pomocí kterého klávesy potvrdíme provedení příkazu tracert?

Řešení úkolu 2.4



Pokud si nejste úplně jisti, jak na otázku odpovědět, můžete si postup prohlédnout v animované podobě. Animaci spustíte kliknutím na následující obrázek.



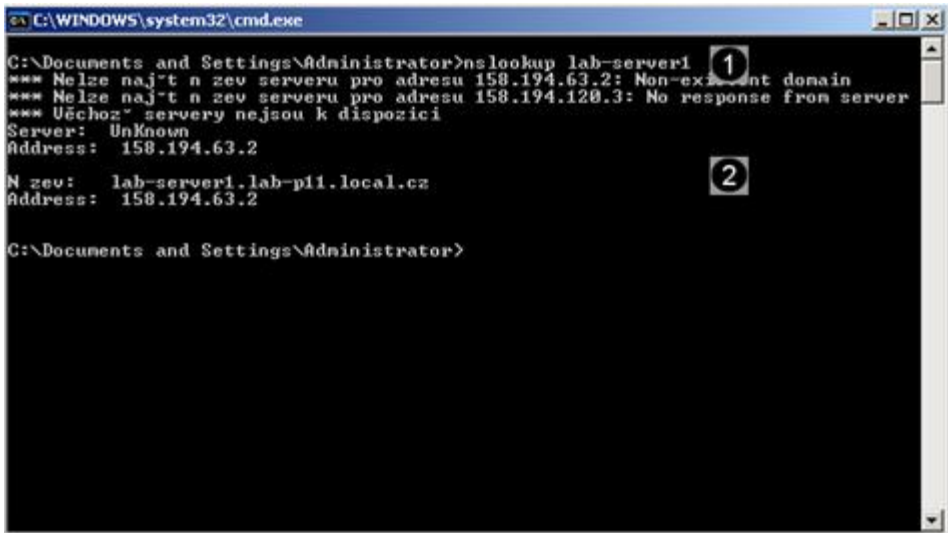
2.5 Použití příkazu Nslookup



Jedná se o nejčastěji používaný diagnostický program DNS. Tento program má jednu velikou výhodu: je dnes totiž obsažen prakticky v každém síťovém operačním systému (Linux, Unix, Windows 2000, Novell). Proto není nutné nic instalovat.
Programem nslookup posíláme DNS dotazy na DNS server

a kontrolujeme, zda DNS server odpovídá správně.
Spuštění je opět velice jednoduché. Stačí napsat příkaz nslookup. Po spuštění se automaticky připojí k našemu implicitnímu DNS serveru.

ANIMACE POSTUPU



1	Zadání příkazu nslookup. V tomto případě jsme otestovali IP adresu 158.194.63.2 V tomto případě jsme zadali adresu cíle v symbolickém tvaru kdy pro její překlad. - <u>použití příkazu nslookup</u> : pomocí klávesnice zadejte do příkazového řádku příkaz: nslookup a stiskněte klávesu Enter
2	Zobrazení průběhu plnění příkazu Zobrazí se překlad adresy v symbolickém tvaru na kanonický tvar a tím i k určení cíle.

Úkol 2.5 (krátký úkol)



Použijte příkaz Nslookup dle výše uvedeného postupu. Pomocí kterého klávesy potvrdíme provedení příkazu nslookup?

Řešení úkolu 2.5



Pokud si nejste úplně jisti, jak na otázku odpovědět, můžete si postup prohlédnout v animované podobě. Animaci spustíte kliknutím na následující obrázek.

ANIMACE POSTUPU

Shrnutí kapitoly



- Správcovská konzola je interpretem příkazů systému Windows 2003 server. Pro jeho zobrazení se používá příkaz **cmd**, který zadáváme do panelu Spustit.
- Příkaz **ipconfig** vypíše základní informace o adaptéru (přípona DNS podle připojení, adresa IP, maska podsítě, výchozí brána).
- Pokud používáte adresu přidělenou z DHCP serveru, a tato adresa není správná, můžete použít příkaz **ipconfig/release** pro uvolnění špatné adresy a potom příkaz **ipconfig/renew** pro znovunačtení adresy z DHCP serveru.
- Příkaz **ping** pošle paket na zadanou adresu a sdělí informace o rychlosti doručení.
- Příkaz **tracert** „vysleduje cestu“.
- Programem **nslookup** posíláme DNS dotazy na DNS server a kontrolujeme, zda DNS server odpovídá správně.

Kontrolní otázky



- 1) Popište, jakým způsobem spustíte správcovskou konzolu. (odpověď naleznete [zde](#))
- 2) Vysvětlíte, k jakému účelu se používá příkaz **Ipconfig**. (odpověď naleznete [zde](#))
- 3) Vysvětlíte, k jakému účelu se používá příkaz **Ping**. (odpověď naleznete [zde](#))
- 4) Vysvětlíte, k jakému účelu se používá příkaz **Tracert**. (odpověď naleznete [zde](#))
- 5) Vysvětlíte, k jakému účelu se používá příkaz **Nslookup**. (odpověď naleznete [zde](#))

Pojmy k zapamatování

Správcovská konzola, cmd, Ipconfig, Ping, Tracert, Nslookup.



Studijní literatura



Základní:

KLEMENT, M. *Výpočetní technika - software a hardware*. 1. vyd. Olomouc: Vydavatelství UP Olomouc, 2002. 178 s. ISBN 80-244-4012-6.

Rozšířená (pro hlubší pochopení):

HORÁK, J. *Hardware*. 2. vyd. Brno: Computer Press, 1998, 331 s. ISBN 80-7226-122-3.

Průvodce studiem



Příkazy, jejichž funkci jsme si vysvětlili a prakticky ověřili si dobře zapamatujte. Využijete je vždy, když budete z jakéhokoli důvodu potřebovat ověřit připojení k síti.

Po přestávce budeme pokračovat správou služeb a uživatelských účtů Windows 2003 server.

3 Správa služeb a uživatelských účtů v systému Windows 2003 server

Cíle



Po prostudování této kapitoly byste měli být schopni:

- zkontrolovat přiřazené role serveru,
- zkontrolovat spuštěné služby,
- spustit služby,
- zobrazit vlastnosti služeb,
- vytvořit nový uživatelský účet,
- přiřadit uživatelský účet do skupiny.

Průvodce studiem

V této kapitole se zaměříme na role, které mohou správci přiřazovat serverům pomocí Průvodce správou serveru. Jedná se např. o role Terminálový server, Souborový server, Poštovní server atp.



Dále se naučíme efektivně spravovat uživatelské účty Windows 2003 server.

Vstupní znalosti:

- v této fázi není nutné mít žádné speciální znalosti,
- nutným předpokladem je ale to, že nyní sedíte u počítače a máte jej zapnutý.

Potřebný čas pro studium kapitoly:

- 55 minut

3.1 Role a služby systému Windows 2003 server



Systém Windows Server 2003 obsahuje 11 rolí, které správci mohou přiřazovat serverům pomocí Průvodce správou serveru. Po přiřazení libovolné role ji správci mohou dále nastavovat.

Role	Popis
Terminálový server	Představuje instalační bod, který uživatelům poskytuje přístup k libovolnému serveru se systémem Windows Server 2003. Uživatelé mohou spouštět programy, ukládat soubory a používat síťové prostředky ze vzdálených umístění stejně jako kdyby byly dané prostředky nainstalovány v jejich místních počítačích.
Souborový server	Nastavuje a umožňuje spravovat přístup k souborům, jako jsou například datové soubory a přes síť přístupné aplikace.
Tiskový server	Konfiguruje a spravuje přístup k tiskárnám.
Aplikační server (IIS, ASP.NET)	Instaluje Internetovou informační službu (IIS 6.0) a další technologie a služby, jako například COM+ a ASP.NET. Role aplikačního serveru zahrnuje všechny funkce a další služby pro vývoj, zavádění a správu webových služeb založených na standardu XML, webových aplikací a distribuovaných aplikací.
Poštovní server (POP3, SMTP)	Instaluje součásti e-mailových služeb POP3 a SMTP, které jsou součástí systému řady Windows Server 2003. Služba POP3 implementuje standardní protokol POP3 pro stahování pošty a

Nastavení rolí a služeb Windows 2003 server

	umožňuje přenos pošty při použití spolu se službou SMTP.
Vzdálený přístup/Server VPN	Vzdálení či cestující uživatelé mohou přistupovat k firemním sítím, jako by byli připojeni přímo prostřednictvím služeb telefonického připojení či přes Internet prostřednictvím virtuální privátní sítě.
Server mediálních proudů	Poskytuje organizacím služby Windows Media Services. Služba Windows Media Services spravuje, distribuuje a archivuje obsah ve formátu Windows Media, včetně audiovizuálních datových proudů, přes intranet a Internet.
Server WINS	Konfiguruje službu Windows Internet Name Service (WINS), která mapuje adresy IP na názvy počítačů rozhraní NetBIOS a naopak. Pomocí serverů WINS mohou uživatelé hledat prostředky podle názvů počítačů namísto adres IP.
Řadič domény (Active Directory)	Ukládá adresářová data a spravuje komunikaci mezi uživateli a doménami, včetně procesů uživatelských přihlášení, ověřování a vyhledávání v adresáři. Služba Active Directory spravuje uživatele a počítače a představuje klíčovou funkci role Řadič domény.
Server DNS	Služba DNS umožňuje klientským počítačům v síti registrovat a překládat popisné názvy DNS. Server DNS hostuje záznamy distribuované databáze DNS a používá tyto záznamy ke generování odpovědí na dotazy DNS zaslané klientskými počítači DNS, jako například dotazy na názvy webových serverů či počítačů v síti či Internetu.
Server DHCP	Po jeho instalaci mohou správci spravovat adresy IP a související informace z jediného umístění.

3.1.1 Kontrola přiřazených rolí serveru

Pro potřeby kontroly a konfigurace rolí serveru existuje „Průvodce konfigurací serveru“, který naleznete v ovládacím panelu „Nástroje pro správu“. Pomocí tohoto průvodce můžete zobrazit již přiřazené role serveru či upravit jejich nastavení nebo je spustit.

ANIMACE POSTUPU



Kontrola přiřazených rolí serveru



1	Okno OVLÁDACÍ PANELY. Toto okno obsahuje celou řadu panelů, které jsou reprezentovány jednotlivými zástupci.
2	Ikona ovládacího panelu NÁSTROJE PRO SPRÁVU. Tato ikona je obsažena v důležitém okně Ovládací panely. - <u>spuštění panelu Nástroje pro správu</u> : umístíte kurzor myši na ikonu a dvakrát rychle po sobě stlačíte levé tlačítko myši (dvojklik)
3	Okno panelu NÁSTROJE PRO SPRÁVU. Toto okno obsahuje celou řadu panelů, které jsou reprezentovány jednotlivými zástupci.
4	Ikona ovládacího panelu PRŮVODCE KONFIGURACÍ SERVERU. - <u>spuštění Průvodce konfigurací serveru</u> : umístíte kurzor myši na ikonu a dvakrát rychle po sobě stlačíte levé tlačítko myši (dvojklik)



1	PRŮVODCE KONFIGURACÍ SERVERU. Pomocí tohoto průvodce můžete konfigurovat jednotlivé pole serveru.
2	Tlačítko Další Pomocí tohoto tlačítka spustíte průvodce konfigurací serveru.

- | | |
|--|--|
| | <ul style="list-style-type: none">- <u>spuštění Průvodce</u>: umístěte kurzor myši na toto tlačítko a stlačte levé tlačítko myši |
|--|--|

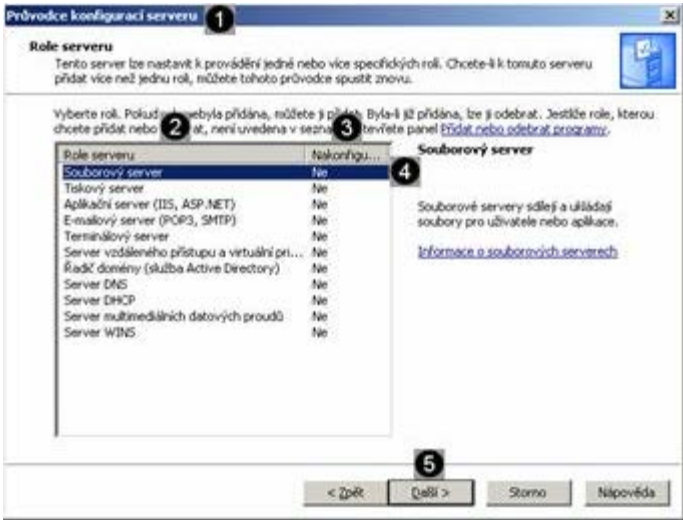


1	První krok Průvodce konfigurací serveru V tomto kroku jste informováni o tom, která nastavení jsou nutná pro správnou činnost průvodce.
2	Tlačítko Další Pomocí tohoto tlačítka spustíte vyhledávání přiřazených rolí serveru. - <u>spuštění vyhledávání rolí</u>: umístěte kurzor myši na toto tlačítko a stlačte levé tlačítko myši

Dojde k automatickému vyhledání přiřazených rolí serveru....



A zobrazení výsledků vyhledávání...



1	Okno s výsledky vyhledávání přiřazených rolí serveru. V tomto okně se zobrazí soupis rolí, které je možné tomuto serveru přiřadit a také skutečnost, zda jsou serveru přiřazeny (Ano) nebo nejsou přiřazeny (Ne).
2	Identifikace jednotlivých rolí serveru. V tomto poli se zobrazí soupis všech rolí, které můžete přiřadit tomuto serveru.
3	Oznámení, či je daná role přiřazena (spuštěna). Skutečnost, zda je role serveru přiřazena je identifikována v tomto poli. Pokud je u role uveden popisek (Ano) značí, že tato role je serveru přiřazena a nakonfigurována. Pokud je u role popisek (Ne) znamená to, že role nebyla přiřazena.
4	Označená role serveru. Pokud chcete začít některou roli konfigurovat, musíte danou roli označit. - <u>označení role</u>: umístěte kurzor myši nad danou roli a jednou stisknete levé tlačítko myši.
5	Tlačítko Další. Pokud chcete konfigurovat danou označenou roli, klepněte na tlačítko Další. Dojde ke spuštění příslušného konfiguračního průvodce, pomocí kterého můžete danou roli (službu) nakonfigurovat. Pokud chcete průvodce uzavřít, klepněte na tlačítko STORNO.

Úkol 3.1.1 (krátký úkol)



Dle uvedeného postupu proved'te kontrolu přiřazených rolí serveru. Zástupce Průvodce konfigurací serveru naleznete v okně?

Řešení úkolu 3.1.1



Pokud si nejste úplně jisti, jak na otázku odpovědět, můžete si postup prohlédnout v animované podobě. Animaci spustíte kliknutím na následující obrázek.

ANIMACE POSTUPU

3.1.2 Kontrola spuštěných služeb

Každá role serveru je reprezentována příslušnou službou systému (nebo i více službami). Jednotlivé služby je potom možné zastavovat, nebo spouštět v závislosti na tom, zda chcete, aby server plnil určitou roli či nikoliv.

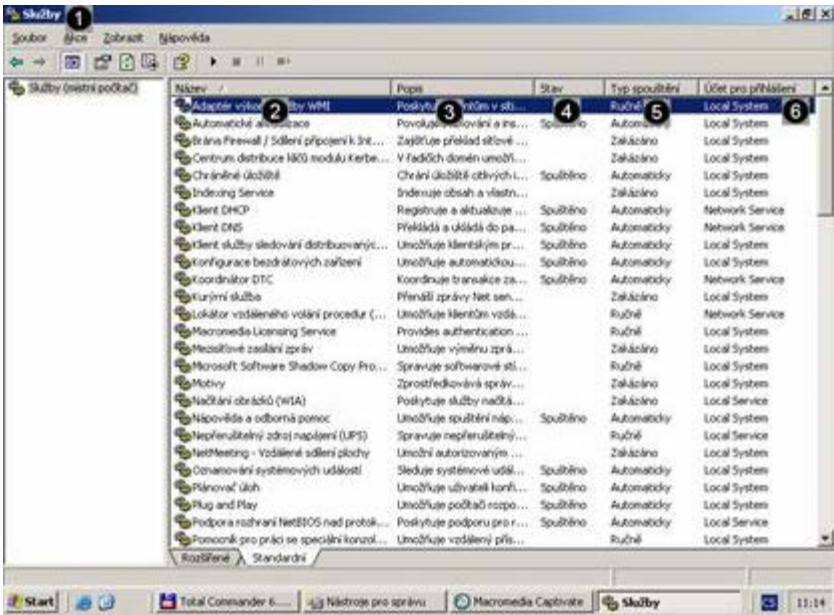
ANIMACE POSTUPU



Kontrola spuštěných služeb



1	Okno OVLÁDACÍ PANELY. Toto okno obsahuje celou řadu panelů, které jsou reprezentovány jednotlivými zástupci.
2	Ikona ovládacího panelu NÁSTROJE PRO SPRÁVU. Tato ikona je obsažena v důležitém okně Ovládací panely. - <u>spuštění panelu Nástroje pro správu</u>: umístěte kurzor myši na ikonu a dvakrát rychle po sobě stlačte levé tlačítko myši (dvojklik)
3	Okno panelu NÁSTROJE PRO SPRÁVU. Toto okno obsahuje celou řadu panelů, které jsou reprezentovány jednotlivými zástupci.
4	Ikona ovládacího panelu SLUŽBY. - <u>spuštění panelu služeb</u>: umístěte kurzor myši na ikonu a dvakrát rychle po sobě stlačte levé tlačítko myši (dvojklik)



1	Okno SLUŽBY. Toto okno obsahuje zobrazení služeb, které jsou nainstalovány pro daný počítač. Služba se může nacházet ve dvou režimech: - spuštěná (pracuje a plní svou roli) - nespouštěná (je zastavena a neplní svou roli)
2	Název služby. V tomto sloupci se nachází zobrazení názvů jednotlivých služeb. Pomocí těchto názvů můžete vyhledat v nápovědě informace o konfiguraci a účelu dané služby.
3	Popis služby. V tomto sloupci se nachází zobrazení popisu činnosti jednotlivých služeb. Pomocí popisu tedy můžete určit jakou roli daná služba plní.
4	Stav služby. V tomto sloupci se nachází zobrazení aktuálního stavu služby (je spuštěna nebo není spuštěna). Služby, které neběží, nejsou popsány v tomto sloupci žádným popiskem. Služba se tedy může nacházet ve dvou režimech: - spuštěná (uveden popisek Spuštěno) - zastavená (není uveden žádný popisek)
5	Typ spouštění služby. V tomto sloupci se nachází zobrazení způsobu spouštění dané služby. Službu je možné spustit třemi způsoby: - automaticky: služba je spuštěna automaticky při startu počítače, - ručně: služba se spustí při spuštění určité aplikace, - zakázána: tato služba se nikdy nespustí.
6	Účet pro přihlášení služby. V tomto sloupci jsou zobrazeny informace o uživatelském účtu, který je oprávněn danou službu spouštět a upravovat. Můžeme zjednodušeně říci, že: - automaticky spouštěné služby spouští a upravuje sám systém (účet Local systém),

- některé automaticky spuštěné síťové služby síťový systém (účet Network service), - ručně spuštěné služby daná aplikace nebo uživatel. Pozn.: uživatel typu administrátor (správce počítače) má právo ovlivňovat chování a stav veškerých služeb daného počítače.
--

Poznámka:
Jednotlivé služby jsou do počítače přidávány při instalování nových aplikací (každá aplikace požaduje po systému službu). Také můžete službu do systému přidat pomocí panelu „Přidat nebo odebrat programy“ jako systémová rozšíření daného operačního systému. V tomto případě potřebujete instalační CD k nakopírování příslušných souborů služby.

Úkol 3.1.2 (krátký úkol)

Dle uvedeného postupu proveďte kontrolu spuštěných služeb. Zástupce Služby naleznete v okně?



Řešení úkolu 3.1.2

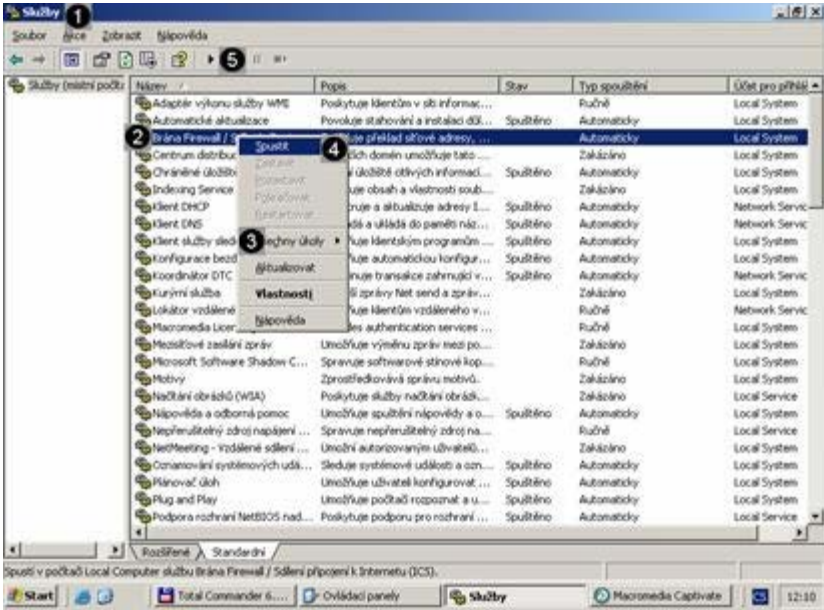
Pokud si nejste úplně jisti, jak na otázku odpovědět, můžete si postup prohlédnout v animované podobě. Animaci spustíte kliknutím na následující obrázek.



3.1.3 Spuštění služby



Spuštění služby



1	Okno SLUŽBY. Toto okno obsahuje zobrazení služeb, které jsou nainstalovány pro daný počítač. Služba se může nacházet ve dvou režimech: - spuštěná (pracuje a plní svou roli) - nespuštěná (je zastavena a neplní svou roli)
2	Označená služba Brána firewall. Jednotlivé služby je možné spouštět, či pozastavovat. Nejprve je ale nutné danou službu označit. - <u>označení služby</u>: umístěte kurzor myši na název dané služby a jednou stisknete levé tlačítko myši (služba se zvýrazní modrou barvou).
3	Místní nabídky označené služby. Pomocí místní nabídky můžete ovládat označenou službu. Dostupné jsou příkazy Spustit (pokud je služba zastavena), Zastavit (pokud je služba spuštěna), Pozastavit (pokud chcete službu na čas zastavit), Pokračovat (pokud chcete pozastavenou službu znovu spustit) a Restartovat (dojde k automatickému ukončení služby a opětovnému spuštění služby). - <u>vyvolání místní nabídky služby</u>: umístěte kurzor myši na označenou službu a jednou stisknete pravé tlačítko myši.
4	Příkaz spustit. Pomocí tohoto příkazu spustíte zastavenou službu. Po klepnutí na tento příkaz se zobrazí dialogové okno Řízení služby, pomocí kterého můžete sledovat průběh spouštění dané služby. - <u>spuštění služby</u>: umístěte kurzor myši na tento příkaz a jednou stisknete levé tlačítko myši.
5	Ikona Spustit. Ve hlavním menu okna Služby je umístěna tato ikona, pomocí které můžete také spustit danou službu bez toho, že by bylo nutné vyvolávat místní nabídku. - <u>použití ikony Spustit</u>: umístěte kurzor myši na tuto ikonu a jednou stisknete levé tlačítko myši.

Úkol 3.1.3 (krátký úkol)



Dle výše uvedeného postupu proveďte spuštění služby. Klepnutím na které tlačítko myši vyvoláte místní nabídku označené služby?

Řešení úkolu 3.1.3



Pokud si nejste úplně jisti, jak na otázku odpovědět, můžete si postup prohlédnout v animované podobě. Animaci spustíte kliknutím na následující obrázek.

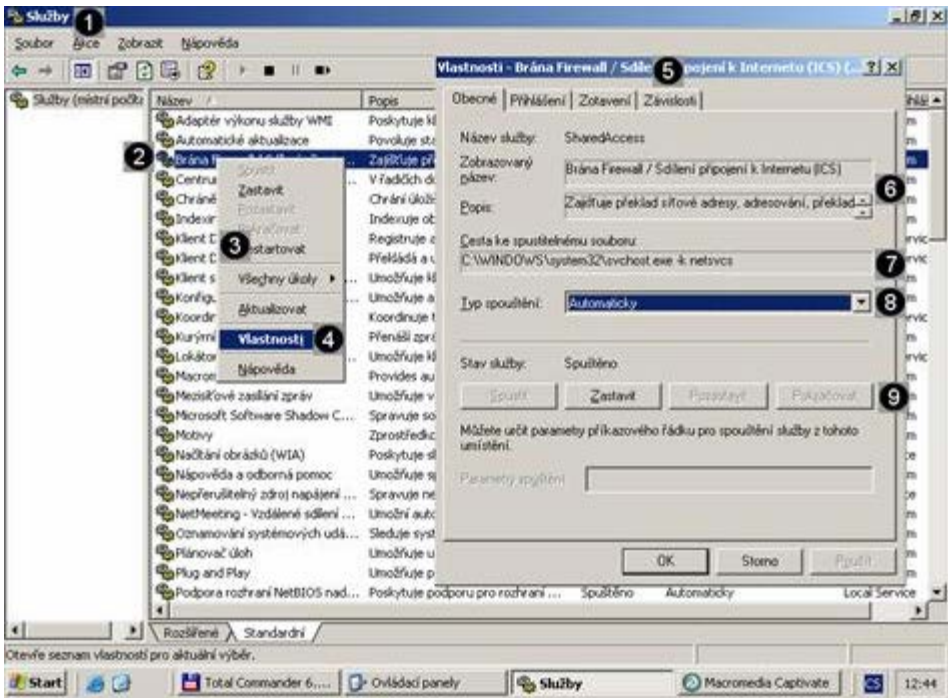
ANIMACE POSTUPU

3.1.4 Zobrazení vlastností služby

ANIMACE POSTUPU



Zobrazení
vlastností
služby



1	Okno SLUŽBY. Toto okno obsahuje zobrazení služeb, které jsou nainstalovány pro daný počítač.
2	Označená služba Brána firewall. Jednotlivé služby je možné spouštět, či pozastavovat. Nejprve je ale nutné danou službu označit. - <u>označení služby:</u> umístíte kurzor myši na název dané služby a jednou stisknete levé tlačítko myši (služba se zvýrazní modrou barvou).
3	Místní nabídky označené služby. Pomocí místní nabídky můžete ovládat označenou službu. - <u>vyvolání místní nabídky služby:</u> umístíte kurzor myši na označenou službu a jednou stisknete pravé tlačítko myši.
4	Příkaz Vlastnosti. Pomocí tohoto příkazu zobrazíte vlastnosti dané služby. - <u>Zobrazení vlastností služby:</u> umístíte kurzor myši na tento příkaz a jednou stisknete levé tlačítko myši.
5	Panel Vlastnosti – Brána firewall Pomocí tohoto panelu můžete upravovat vlastnosti dané služby.
6	Zobrazení názvu a popisu služby. V tomto místě panelu se zobrazuje úplný název a popis označené služby.
7	Cesta ke spustitelnému souboru. Každá služba je reprezentována systémovým souborem (zpravidla s parametrem a příponou *.exe). zde můžete nalézt cestu k tomuto souboru.
8	Typ spouštění. Pomocí tohoto rozbalovacího boxu můžete určit typ spouštění dané služby (Automaticky, Ručně nebo Zakázáno).
9	Stav služby. Pomocí těchto tlačítek můžete pozastavit či znovu spustit danou službu.

Úkol 3.1.4 (krátký úkol)



Dle výše uvedeného postupu proveďte zobrazení vlastností služby. Pomocí které volby v místní nabídce zobrazíme panel s vlastnostmi označené služby?

Řešení úkolu 3.1.4



Pokud si nejste úplně jisti, jak na otázku odpovědět, můžete si postup prohlédnout v animované podobě. Animaci spustíte kliknutím na následující obrázek.



3.2 Správa uživatelský účtů systému Windows 2003 server



Uživatelské účty slouží k ověření, povolení nebo odepření přístupu k prostředkům a k auditování činnosti jednotlivých uživatelů v síti. Účet skupiny je sada uživatelských účtů, která slouží k přiřazení sady oprávnění a práv více uživatelům současně. Skupina může také obsahovat kontakty, počítače a další skupiny. Pro správu uživatelů v doméně můžete vytvářet uživatelské účty a účty skupin v rámci služby Active Directory. Tyto účty lze také vytvářet v místním počítači za účelem správy uživatelů vztahujících se k danému počítači.

Správa
uživatelský
úctů systému
Windows
2003 server

Mezi běžně úkoly patří **vytváření uživatelských účtů ve službě Active Directory, vytváření účtů skupin ve službě Active Directory, vytváření uživatelských účtů v místním počítači a vytváření účtů skupin v místním počítači**. K vytváření uživatelských účtů a účtů skupin ve službě Active Directory nebo v místním počítači můžete také použít příkazový řádek.

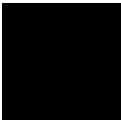
V následující tabulce je uveden popis výchozích skupin obsažených ve složce Skupiny a seznam uživatelských práv přiřazených každé skupině. Tato práva jsou přiřazena v rámci místních zásad zabezpečení. Vyčerpávající popis uživatelských práv uvedených v tabulce získáte v tématu Přiřazení uživatelských práv. Informace o úpravě práv najdete v tématu Přiřazení uživatelských práv k místnímu počítači.

Skupina Administrators	Členové skupiny mají oprávnění k úplnému řízení serveru a mohou podle potřeby přiřazovat uživatelům uživatelská práva a oprávnění řízení přístupu.	Přístup k počítači ze sítě, upravení paměťové kvóty pro daný proces, možnost místního přihlášení, možnost přihlášení pomocí Terminálové služby, zálohování souborů a adresářů, vynechání kontroly procházení, změna systémového času, vytvoření stránkovacího souboru, ladění programů, vynucení vypnutí z dálkového systému, zvýšení plánovací priority, zavedení a uvolnění ovladačů zařízení, správa protokolu auditu a zabezpečení, úprava proměnných prostředí firmwaru, provedení úloh
---------------------------	--	--

		údržby svazku, profilování jediného procesu, profilování výkonu systému, odebrání počítače z dokovací stanice, obnovení souborů a adresářů, vypnutí systému a převzetí vlastnictví souborů či jiných objektů
Skupina Backup Operators	Členové skupiny mohou zálohovat a obnovovat soubory na serveru bez ohledu na oprávnění, která tyto soubory chrání. Právo provádět zálohování má totiž přednost před všemi oprávněními k souboru. Členové skupiny nemohou měnit nastavení zabezpečení.	Přístup k počítači ze sítě, možnost místního přihlášení, zálohování souborů a adresářů, vynechání kontroly procházení, obnovení souborů a adresářů a vypnutí systému
Skupina DHCP Administrators (instalována se službou Server DHCP)	Členové skupiny mají přístup pro správu ke službě Server DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol). Skupina poskytuje omezený přístup pro správu pouze k serveru DHCP, ale neposkytuje úplný přístup k počítači serveru.	Žádná výchozí uživatelská práva
Skupina DHCP Users (instalována se službou Server DHCP)	Členové skupiny mají ke službě Server DHCP přístup jen pro čtení. Oprávnění umožňuje uživatelům zobrazit informace a vlastnosti uložené na určitém serveru DHCP.	Žádná výchozí uživatelská práva
Skupina Guests	Po přihlášení se u členů této skupiny vytvoří dočasný profil, který je po odhlášení člena odstraněn. Účet Guest (ve výchozím nastavení zakázán) je také výchozím členem skupiny.	Žádná výchozí uživatelská práva
Skupina HelpServicesGroup	Skupina umožňuje správcům nastavit společná práva ke všem aplikacím odborné pomoci. Ve výchozím nastavení představuje jediného člena skupiny účet spojený s aplikacemi odborné pomoci společnosti Microsoft (například funkce Vzdálená pomoc). Nepřidávejte k této skupině žádné uživatele.	Žádná výchozí uživatelská práva
Skupina Network Configuration Operators	Členové skupiny mohou měnit nastavení protokolů TCP/IP a obnovovat či uvolňovat adresy TCP/IP. Ve výchozím nastavení nemá tato skupina žádné členy.	Žádná výchozí uživatelská práva
Skupina Performance Monitor Users	Členové skupiny mohou z místního počítače nebo ze vzdálených klientů sledovat čítače výkonu na serveru, přičemž nemusí náležet do skupiny Administrators nebo Performance Log Users.	Žádná výchozí uživatelská práva
Skupina Performance Log Users	Členové skupiny mohou z místního počítače nebo ze vzdálených klientů spravovat na serveru čítače výkonu, protokoly a výstrahy, přičemž nemusí náležet do skupiny Administrators.	Žádná výchozí uživatelská práva
Skupina Power Users	Členové skupiny mohou vytvářet uživatelské účty a dále účty, které vytvořili, upravovat či odstraňovat. Mohou vytvářet místní skupiny	Přístup k počítači ze sítě, možnost místního přihlášení, vynechání kontroly procházení, změna

	a k těmto skupinám přidávat nebo z nich odstraňovat uživatele. Mohou také přidávat nebo odebírat uživatele ze skupin Power Users, Users a Guests. Členové mohou vytvářet sdílené prostředky a spravovat je. Nemohou se stát vlastníky souborů, nemohou zálohovat nebo obnovovat adresáře, zavádět či uvolňovat ovladače zařízení a spravovat protokoly zabezpečení a auditování.	systémového času, profilování jediného procesu, odebrání počítače z dokovací stanice a vypnutí systému
Skupina Print Operators	Členové skupiny mohou spravovat tiskárny a tiskové fronty.	Žádná výchozí uživatelská práva
Skupina Remote Desktop Users	Členové skupiny se mohou vzdáleně přihlásit na server.	Povolení přihlášení prostřednictvím Terminálové služby
Skupina Replicator	Skupina Replicator podporuje funkce replikace. Členem skupiny Replicator by měl být pouze uživatelský účet domény, který slouží k přihlašování ke službě Replikátor v řadiči domény. Nepřidávejte k této skupině uživatelské účty skutečných uživatelů.	Žádná výchozí uživatelská práva
Skupina Terminal Server Users	Tato skupina zahrnuje všechny uživatele, kteří jsou do systému přihlášení pomocí Terminálového serveru. Všechny programy, které lze spustit se systémem Windows NT 4.0, bude možné spustit také u člena skupiny Terminal Server User. Výchozí oprávnění přiřazené k této skupině umožňuje členům spustit většinu dřívějších verzí programů.	Žádná výchozí uživatelská práva
Skupina Users	Členové skupiny mohou provádět běžné úkoly, například spouštět aplikace, používat místní a síťové tiskárny nebo zamykat pracovní stanice. Členové skupiny Users nemohou sdílet adresáře nebo vytvářet místní tiskárny. Ve výchozím nastavení mezi členy této skupiny patří skupiny Domain Users, Authenticated Users a Interactive. Z uvedeného důvodu se stane každý uživatelský účet vytvořený v dané doméně členem této skupiny.	Přístup k počítači ze sítě, možnost místního přihlášení a vynechání kontroly procházení
Skupina WINS Users (instalována se službou WINS)	Členové skupiny mají přístup jen pro čtení ke službě WINS. Oprávnění umožňuje uživatelům zobrazit informace a vlastnosti uložené na určitém serveru WINS. Tyto informace jsou užitečné pro pracovníky odborné pomoci v případě, že je nutné vytvořit zprávu o stavu serveru WINS.	Žádná výchozí uživatelská práva

3.2.1 Vytvoření nového uživatelského účtu



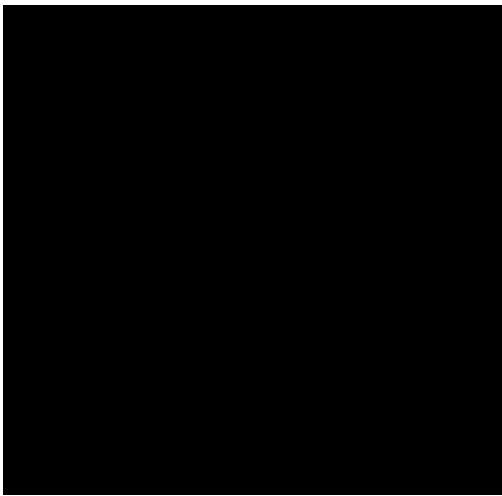
ANIMACE POSTUPU

Vytvoření
nového
uživatelského
účtu



1	Okno panelu NÁSTROJE PRO SPRÁVU. Toto okno obsahuje celou řadu panelů, které jsou reprezentovány jednotlivými zástupci.
2	Ikona ovládacího panelu SPRÁVA POČÍTAČE. Tato ikona je obsažena v důležitém okně Nástroje pro správu. - <u>spuštění panelu Správa počítače</u>: umístěte kurzor myši na ikonu a dvakrát rychle po sobě stlačte levé tlačítko myši (dvojklik)
3	Okno panelu SPRÁVA POČÍTAČE. Toto okno obsahuje celou řadu panelů, které jsou reprezentovány jednotlivými zástupci.
4	Kategorie MÍSTNÍ UŽIVATELÉ A SKUPINY. Tato kategorie umožňuje spravovat uživatelské účty v daném počítači. V jednotlivých kategoriích jsou obsaženy podkategorie, pomocí kterých můžete vytvářet nové uživatele, odstraňovat existující uživatele, upravovat stávající uživatele a upravovat jejich zařazení do jednotlivých skupin. - <u>zobrazení podkategorií</u>: umístěte kurzor myši na znaménku + před kategorií Místní uživatelé a skupiny a stiskněte levé tlačítko myši (+ se změní na -).
5	Podkategorie UŽIVATELE. Pomocí této podkategorie můžete přidat nového uživatele nebo odstranit stávajícího uživatele. - <u>označení podkategorie</u>: klepněte jednou levým tlačítkem na tuto podkategorii.
6	Místní nabídka podkategorie UŽIVATELÉ. Jednotlivé příkazy pro práci s podkategorií jsou obsaženy (mimo jiné) v místní nabídce. - <u>vyvolání místní nabídky</u>: umístěte kurzor myši na označenou podkategorii a jednou stiskněte pravé tlačítko myši.

	Příkaz NOVÝ UŽIVATEL. Pomocí tohoto příkazu spustíte doplňkový panel, ve kterém můžete zadat jednotlivé parametry nově vytvářeného uživatelského účtu. - <u>použití příkazu</u>: umístěte kurzor myši na tento příkaz a jednou stiskněte levé tlačítko myši.
--	---



1	Doplňkový panel NOVÝ UŽIVATEL. Pomocí tohoto doplňkového panelu můžete zadat jednotlivé parametry nově vytvářeného uživatelského účtu.
2	Pole pro zadání UŽIVATELSKÉHO JMÉNA. Do tohoto pole zapište uživatelské jméno, které bude použito k přihlášení k účtu. Mějte na paměti, že uživatelské jméno nesmí začínat číslicí a nemělo by obsahovat mezery a velká písmena. - <u>zadání uživatelského jména</u>: umístěte do tohoto pole kurzor myši klepnutím na levé tlačítko a pomocí klávesnice zadejte uživatelské jméno.
3	Pole pro zadání JMÉNA PŘÍJMENÍ. Do tohoto pole zapište skutečné jméno a příjmení uživatele. Tyto informace jsou důležité zejména pro správce rozlehlých sítí. - <u>zadání skutečného jména</u>: umístěte do tohoto pole kurzor myši klepnutím na levé tlačítko a pomocí klávesnice zadejte skutečné jméno.
4	Pole pro zadání uživatelského HESLA. Do těchto polí opakovaně zapište uživatelské heslo, které bude použito k přihlášení k účtu. Mějte na paměti, že heslo nesmí začínat číslicí a nemělo by obsahovat mezery a velká písmena. Délka hesla musí být minimálně 5 znaků. - <u>zadání hesla</u>: umístěte postupně do těchto pole kurzor myši klepnutím na levé tlačítko a pomocí klávesnice zadejte uživatelské heslo.
5	Přepínač na požadavek změny hesla. Pomocí tohoto přepínače můžete „donutit“ uživatele, aby si po prvním přihlášení změnil uživatelské heslo. - <u>použití přepínače</u>: pokud chcete, aby uživatel po prvním přihlášení změnil heslo (přepínač musí být zaškrtnutý) umístěte kurzor myši na tento přepínač a jednou stiskněte levé tlačítko myši.
	Přepínač na zakázání změny hesla.

6

Pomocí tohoto přepínače můžete zakázat uživateli, aby si mohl měnit uživatelské heslo.

- použití přepínače: pokud chcete, aby uživatel nemohl měnit heslo (přepínač musí být zaškrtnutý) umístěte kurzor myši na tento přepínač a jednou stiskněte levé tlačítko myši.

Přepínač na dobu platnosti hesla.

Pomocí tohoto přepínače můžete určit, zda uživatelské heslo je neustále platné nebo zda jeho platnost vyprší po uplynutí určitého času.

- použití přepínače: pokud chcete, aby uživatelské heslo platilo neustále (přepínač musí být zaškrtnutý) umístěte kurzor myši na tento přepínač a jednou stiskněte levé tlačítko myši.

Přepínač na zablokování účtu.

Pomocí tohoto přepínače můžete vytvořený uživatelský účet zakázat (nebude odstraněn, ale uživatel jej nebude moci používat).

- použití přepínače: pokud chcete, aby uživatelský účet byl zablokován (přepínač musí být zaškrtnutý) umístěte kurzor myši na tento přepínač a jednou stiskněte levé tlačítko myši.

Úkol 3.2.1 (krátký úkol)

Vytvořte nový uživatelský účet. v které systémovém okně nalezneme zástupce Správa počítače?

Řešení úkolu 3.2.1

Pokud si nejste úplně jisti, jak na otázku odpovědět, můžete si postup prohlédnout v animované podobě. Animaci spustíte kliknutím na následující obrázek.

ANIMACE POSTUPU

3.2.2 Přiřazení uživatelského účtu do skupiny – pokud známe název skupiny

ANIMACE POSTUPU



1	Označený nově vytvořený účet. V tomto místě panelu Správa počítače se zobrazují jednotlivé uživatelské účty, které byly vytvořeny. - <u>označení účtu</u>: umístíte kurzor myši a jednou stisknete levé tlačítko myši.
2	Panel VLASTNOSTI účtu. Pomocí tohoto panelu můžete upravovat jednotlivé vlastnosti existujícího uživatelského účtu. - <u>otevření panelu</u>: umístíte kurzor myši na označený uživatelský účet a dvakrát rychle po sobě (dvojklik) stisknete levé tlačítko myši. Pozn.: tento panel můžete otevřít také pomocí místní nabídky, kterou vyvoláte stisknutím pravého tlačítka a klepnutím na příkaz Vlastnosti.
3	Záložka JE ČLENEM. Pomocí této záložky můžete uživatelský účet přiřadit do nové slupiny. - <u>zobrazení záložky</u>: umístíte kurzor myši na název záložky a jednou stisknete levé tlačítko myši.
4	Tlačítko PŘIDAT. Pomocí tohoto tlačítka vyvoláte doplňkový panel, ve kterém můžete vybrat příslušnou skupinu, do které chcete uživatelský účet zařadit - <u>použití tlačítka</u>: umístíte kurzor myši na toto tlačítko a jednou stisknete levé tlačítko myši.
5	Doplňkový panel VYBERTE OBJEKT TYPU: SKUPINY Pomocí tohoto panelu můžete uživatelský účet přiřadit do určité skupiny.
6	Pole pro ZADÁNÍ NÁZVU SKUPINY. Pokud znáte název příslušné skupiny (viz tabulka výše) můžete název skupiny zadat přímo do tohoto pole. - <u>zadání názvu skupiny</u>: umístíte kurzor myši do tohoto pole tak, že stisknete jednou levé tlačítko myši nad tímto pole a pomocí klávesnice zapíšete název skupiny administrators.
7	Tlačítko KONTROLA NÁZVŮ. Pomocí tohoto tlačítka zkontrolujete, zda zapsaný název skupiny existuje. Pokud kontrola proběhne v pořádku, bude zobrazen název skupiny ve tvaru: <i>název počítače/název skupiny</i>.

	- <u>použití tlačítka</u>: umístěte kurzor myši na toto tlačítko a jednou stiskněte levé tlačítko myši.
8	Tlačítko OK. Pomocí tohoto tlačítka přiřadíte uživatelský účet do dané skupiny. - <u>použití tlačítka</u>: umístěte kurzor myši na toto tlačítko a jednou stiskněte levé tlačítko myši.

Úkol 3.2.2 (krátký úkol)

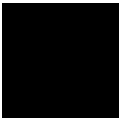
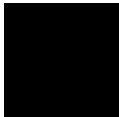
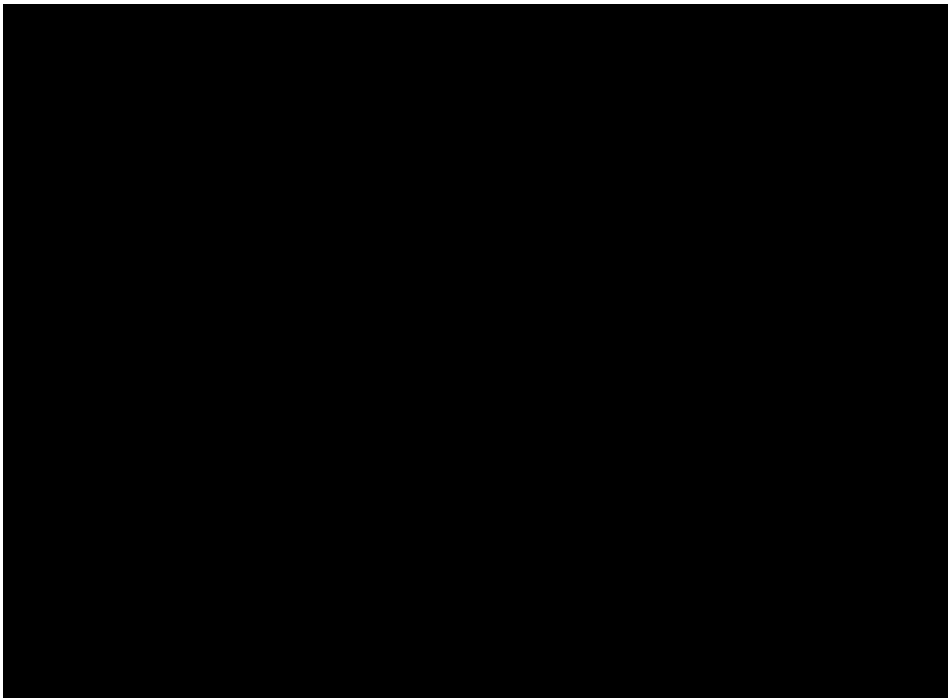
Dle výše uvedeného postupu přiřaďte uživatelský účet do skupiny (pokud známe název skupiny). Pomocí kterého tlačítka zkontrolujete správnost zapsaného názvu uživatelského účtu?

Řešení úkolu 3.2.2

Pokud si nejste úplně jisti, jak na otázku odpovědět, můžete si postup prohlédnout v animované podobě. Animaci spustíte kliknutím na následující obrázek.



3.2.3 Přiřazení uživatelského účtu do skupiny – pokud neznáme název skupiny



*Přiřazení
uživatelského
účtu do
skupiny –
pokud
neznáme
název
skupiny*

1	Podkategorie SKUPINY. Pomocí této podkategorie můžete přidat uživatele do skupiny.
---	--

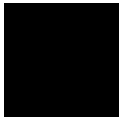
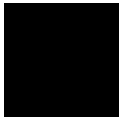
	- <u>označení podkategorie</u>: klepněte jednou levým tlačítkem na tuto podkategorii.
2	Skupina REMOTE DESKTOP USER. Uživatelé v této skupině mají oprávnění vzdáleně přistupovat k tomuto počítači (viz tabulka výše). Pokud chceme uživatelský účet přiřadit do této skupiny, musíme tuto skupinu nejprve označit. - <u>označení skupiny</u>: umístěte kurzor nad název této skupiny a jednou stiskněte levé tlačítko myši.
3	Panel VLASTNOSTI skupiny. Pomocí tohoto panelu můžete přidat do této skupiny existující uživatelský účet. - <u>otevření panelu</u>: umístěte kurzor myši na označenou skupinu a dvakrát rychle po sobě (dvojklik) stiskněte levé tlačítko myši. Pozn.: tento panel můžete otevřít také pomocí místní nabídky, kterou vyvoláte stisknutím pravého tlačítka a klepnutím na příkaz Vlastnosti.
4	Tlačítko PŘIDAT. Pomocí tohoto tlačítka vyvoláte doplňkový panel, ve kterém můžete vybrat uživatelský účet, do které chcete zařadit do této skupiny. - <u>použití tlačítka</u>: umístěte kurzor myši na toto tlačítko a jednou stiskněte levé tlačítko myši.
5	Doplňkový panel VYBERTE OBJEKT TYPU: UŽIVATELÉ Pomocí tohoto panelu můžete uživatelský účet přiřadit do určité skupiny.
6	Pole pro ZADÁNÍ NÁZVU UŽIVATELSKÉHO ÚČTU. Pokud znáte název existujícího uživatelského účtu můžete název účtu zadat přímo do tohoto pole. - <u>zadání názvu účtu</u>: umístěte kurzor myši do tohoto pole tak, že stisknete jednou levé tlačítko myši nad tímto pole a pomocí klávesnice zapište název účtu vašepříjmení.
7	Tlačítko KONTROLA NÁZVŮ. Pomocí tohoto tlačítka zkontrolujete, zda zapsaný název účtu existuje. Pokud kontrola proběhne v pořádku, bude zobrazen název účtu ve tvaru: <i>název počítače/název účtu</i>. - <u>použití tlačítka</u>: umístěte kurzor myši na toto tlačítko a jednou stiskněte levé tlačítko myši.
8	Tlačítko OK. Pomocí tohoto tlačítka přiřadíte uživatelský účet do dané skupiny. - <u>použití tlačítka</u>: umístěte kurzor myši na toto tlačítko a jednou stiskněte levé tlačítko myši.

Úkol 3.2.4 (krátký úkol)

Dle výše uvedeného postupu přiřaďte uživatelský účet do skupiny (pokud neznáme název skupiny). Pomocí kterého tlačítka zkontrolujete správnost zapsaného názvu uživatelského účtu?

Řešení úkolu 3.2.4

Pokud si nejste úplně jisti, jak na otázku odpovědět, můžete si postup prohlédnout v animované podobě. Animaci spustíte kliknutím na následující obrázek.



ANIMACE POSTUPU

Shrnutí kapitoly

- Systém Windows Server 2003 obsahuje 11 rolí, které správci mohou přiřazovat serverům pomocí Průvodce správou serveru. Po přiřazení libovolné role ji správci mohou dále nastavovat.
- Pro potřeby kontroly a konfigurace rolí serveru existuje „Průvodce konfigurací serveru“, který naleznete v ovládacím panelu „Nástroje pro správu“. Pomocí tohoto průvodce můžete zobrazit již přiřazené role serveru či upravit jejich nastavení nebo je spustit.
- Každá role serveru je reprezentována příslušnou službou systému (nebo i více službami). Jednotlivé služby je potom možné zastavovat, nebo spouštět v závislosti na tom, zda chcete, aby server plnil určitou roli či nikoliv.
- Uživatelské účty slouží k ověření, povolení nebo odepření přístupu k prostředkům a k auditování činnosti jednotlivých uživatelů v síti.
- Mezi běžné úkoly patří vytváření uživatelských účtů ve službě Active Directory, vytváření účtů skupin ve službě Active Directory, vytváření uživatelských účtů v místním počítači a vytváření účtů skupin v místním počítači.

Kontrolní otázky

- 1) Charakterizujte 11 rolí systému Windows Server 2003. (odpověď naleznete [zde](#))
- 2) Popište, jakým způsobem provedete kontrolu přiřazených rolí serveru. (odpověď naleznete [zde](#))
- 3) Popište postup kontroly spuštěných služeb. (odpověď naleznete [zde](#))
- 4) Popište, jakým způsobem provedete spuštění služby. (odpověď naleznete [zde](#))
- 5) Uveďte postup, pomocí něhož provedete zobrazení vlastností služby. (odpověď naleznete [zde](#))
- 6) Popište výchozí skupiny uživatelů obsažených ve složce Skupiny. Dále charakterizujte uživatelská práva přiřazená ke skupinám. (odpověď naleznete [zde](#))
- 7) Popište způsob vytvoření nového uživatelského účtu. (odpověď naleznete [zde](#))
- 8) Uveďte způsob, pomocí něhož přiřadíme uživatelský účet do skupiny (pokud známe název skupiny i pokud ho neznáme). (odpověď naleznete [zde](#))

Pojmy k zapamatování

Role a služby Windows 2003 server, uživatelský účet.

Studijní literatura

Základní:

KLEMENT, M. *Výpočetní technika - software a hardware*. 1. vyd. Olomouc: Vydavatelství UP Olomouc, 2002. 178 s. ISBN 80-244-4012-6.

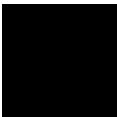
Rozšířená (pro hlubší pochopení):



HORÁK, J. *Hardware*. 2. vyd. Brno: Computer Press, 1998, 331 s. ISBN 80-7226-122-3.

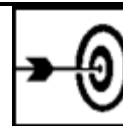
Průvodce studiem

Nyní jste prostudovali jednu z nejobsáhlejších kapitol. Pravděpodobně bude potřeba, aby jste si ještě některé drobnosti prošli znovu, ale učiňte tak až po přestávce. Uvařte si Váš oblíbený čaj či kávu a rovněž trocha pohybu nezaškodí.



4 Konfigurace IIS (aplikační server)

Cíle



Po prostudování této kapitoly byste měli být schopni:

- charakterizovat IIS,
- přiřadit roli aplikačního serveru počítači,
- provést nastavení Výchozího webového serveru,
- vytvořit nový virtuální adresář.

Průvodce studiem



Vytvořili jste někdy vlastní web? Jestliže ano, tak se společně naučíme tento web publikovat. Věřte, není to obtížné. Zvládnou to i ti, co o webech nemají ani základní vědomosti. Snažili jsme se jednotlivé postupy podrobně popsat tak, aby jste vše rychle a snadno pochopili.

V této kapitole se seznámíme s kolekcí programů umožňujících realizovat HTTP, FTP a GOPHER servery a naučíme se publikovat vlastní web.

Vstupní znalosti:

- v této fázi je nutné mít znalosti z předchozí kapitoly o správě služeb,
- nutným předpokladem je rovněž to, že nyní sedíte u počítače a máte jej zapnutý.

Potřebný čas pro studium kapitoly:

- 65 minut

Důležité upozornění!!!

Všechny uvedené IP adresy či doménové názvy počítačů jsou pouze demonstrativní a tudíž nejsou vždy platné. Vámi použité IP adresy či doménové názvy musíte nejprve zkontrolovat s Vaším poskytovatelem připojení či správcem sítě!!!

4.1 Služba IIS - Internet Information Server



Microsoft IIS, neboli Internet Information Server, je kolekce programů umožňujících realizovat HTTP, FTP a GOPHER servery. Nejzajímavější z nich je pochopitelně HTTP server, použitelný bude i FTP server a na GOPHER server je vhodné zapomenout.

Microsoft IIS je kolekce software velice úzce (a dobře) integrovaného s WindowsNT operačním systémem. Využívá totiž, pochopitelně, TCP/IP protokolu zabudovaného v operačním systému.

Microsoft IIS tak umožňuje přeměnit Windows 2003 server na plnohodnotný WWW server schopný řešit poměrně složité i rychlost/výkon vyžadující úlohy. IIS je ale použitelný i pro jednoduché projekty a je snadno použitelný a snadno nastavitelný. V základní podobě, ihned po instalaci je totiž možné začít využívat možnosti HTTP protokolu a provozovat Web server. postačí popadnout vytvořené HTML soubory, umístit je do \inetpub\wwwroot (standardní jméno při instalaci) a nechat pracovat.

*IIS -
Internet
Information
Server*

Microsoft IIS je ale také doplněn o IDC (Internet Database Connector) a OLEISAPI (OLE Internet Server Application Programming Interface). Pomocí těchto dvou knihoven (.DLL) je možné doplňovat IIS o další a další programy, databázovou komunikaci a jiné doplňky.

ISAPI samotné je standardní "Internet Server Application Programming Interface" pro Microsoft IIS, které vlastně nahrazuje tzv. CGI (Common Gateway Interface) používané v jiných Web serverech (převážně v Unix prostředí). Pomocí ISAPI jsou realizovány oba doplňky - IDC i OLEISAPI a případné další doplňky.

IDC, INternet Database Connector, umožní přístup k databázovým údajům z HTML souborů. Je tak možné dynamicky vytvářet stránky pomocí zpracování dat z databází a používat veškerých výhod ODBC.

OLEISAPI je používáno pro realizaci Active-X komponent a jejich komunikace s ISAPI rozhraním. Pomocí OLE je tak možné vytvářet libovolné doplňky k MS IIS. Psát je lze v Visual C++ ale i Visual Basic 4.0/5.0.

Nová verze IIS dodávaná coby "IIS + ASP" ve formě zdarma dostupného "upgrade" doplňuje do IIS možnosti skriptů vykonávaných na straně serveru. Tyto skripty jsou doplněny do IIS pomocí Active-X technologie a umožňují použít VBSCRIPT (Visual Basic Scripting) a JSCRIPT (Java script) pro vytváření poměrně výkonných a rychlých aplikací na straně serveru.

Je samozřejmé, že MS IIS je doplněn na klientské straně možnostmi Microsoft Internet Explorer aplikace. MS IE 6.0 je totiž schopen plně využívat Active-X podpory zabudované do HTML souborů. Existující knihovna standardních Active-X objektů (komponent) je snadno doplnitelná o další a další díky snadnému programování těchto komponent v VB či VC++ jazycích.

Stejně tak je MS IE 6.0 vybudován na objektovém modelu a podporuje VBSCRIPT i JSCRIPT s možnostmi využívat tento objektový model. Aplikace tak mohou být snadno vytvářeny a provozovány tam, kde došlo k volbě MS IE jako standardního browseru. Tam, kde je používán například NAVIGATOR, je možné používat JAVA jazyka a stále plně využívat skriptingu a programovatelnosti serveru - server totiž pracuje nezávisle na použitém prohlížeči.

MS IIS se tak stává komplexním nástrojem doplnitelným dalšími pomůckami a nástroji. Pro tvorbu stránek je totiž výhodné využít MS FrontPage či Visual InterDev (celou Visual family pochopitelně). Pro indexaci a vyhledávání slouží MS Index Server, MS Proxy Server může zajistit bezpečnost sítě, přístup do Internetu pro více počítačů či cache server pro vlastní síť, stejně tak jako další Internet aplikace z Normandy rodiny (ale o těch někde jinde a jindy).

Úkol 4.1 (krátký úkol)

Microsoft IIS, neboli Internet Information Server, je kolekce programů umožňujících realizovat?



4.2 Přiřazení role aplikačního serveru počítači



Pro potřeby kontroly a konfigurace rolí serveru existuje „Průvodce konfigurací serveru“, který naleznete v ovládacím panelu „Nástroje pro správu“. Pomocí tohoto průvodce můžete zobrazit již přiřazené role serveru či upravit jejich nastavení nebo je spustit.

ANIMACE POSTUPU

Přiřazení role aplikačního serveru počítači (IIS, ASP.Net)



1	Okno OVLÁDACÍ PANELY. Toto okno obsahuje celou řadu panelů, které jsou reprezentovány jednotlivými zástupci.
2	Ikona ovládacího panelu NÁSTROJE PRO SPRÁVU. Tato ikona je obsažena v důležitém okně Ovládací panely. - <u>spuštění panelu Nástroje pro správu</u>: umístíte kurzor myši na ikonu a dvakrát rychle po sobě stlačte levé tlačítko myši (dvojklik)
3	Okno panelu NÁSTROJE PRO SPRÁVU. Toto okno obsahuje celou řadu panelů, které jsou reprezentovány jednotlivými zástupci.
4	Ikona ovládacího panelu PRŮVODCE KONFIGURACÍ SERVERU. - <u>spuštění Průvodce konfigurací serveru</u>: umístíte kurzor myši na ikonu a dvakrát rychle po sobě stlačte levé tlačítko myši (dvojklik)



1	PRŮVODCE KONFIGURACÍ SERVERU. Pomocí tohoto průvodce můžete konfigurovat jednotlivé pole serveru.
2	Tlačítko Další Pomocí tohoto tlačítka spustíte průvodce konfigurací serveru. - <u>spuštění Průvodce</u>: umístíte kurzor myši na toto tlačítko a stlačíte levé tlačítko myši



1	První krok Průvodce konfigurací serveru V tomto kroku jste informováni o tom, která nastavení jsou nutná pro správnou činnost průvodce.
2	Tlačítko Další Pomocí tohoto tlačítka spustíte vyhledávání přiřazených rolí serveru. - <u>spuštění vyhledávání rolí</u>: umístíte kurzor myši na toto tlačítko a stlačíte levé tlačítko myši

Dojde k automatickému vyhledání přiřazených rolí serveru....



A zobrazení výsledků vyhledávání...



1	Okno s výsledky vyhledávání přiřazených rolí serveru. V tomto okně se zobrazí soupis rolí, které je možné tomuto serveru přiřadit a také skutečnost, zda jsou serveru přiřazeny (Ano) nebo nejsou přiřazeny (Ne).
2	Identifikace jednotlivých rolí serveru. V tomto poli se zobrazí soupis všech rolí, které můžete přiřadit tomuto serveru.
3	Oznámení, či je daná role přiřazena (spuštěna). Skutečnost, zda je role serveru přiřazena je identifikována v tomto poli. Pokud je u role uveden popis (Ano) značí, že tato role je serveru přiřazena a nakonfigurována. Pokud je u role popis (Ne) znamená to, že role nebyla přiřazena.
4	Označená role serveru Aplikační server (IIS, ASP.Net). Pokud chcete začít některou roli konfigurovat, musíte danou roli označit. - <u>označení role Aplikační server</u>: umístíte kurzor myši nad tuto roli a jednou stisknete levé tlačítko myši.
5	Tlačítko Další. Pokud chcete konfigurovat danou označenou roli, klepněte na tlačítko Další. Dojde ke spuštění příslušného konfiguračního průvodce, pomocí kterého můžete danou roli (službu) nakonfigurovat. Pokud chcete průvodce uzavřít, klepněte na tlačítko STORNO.

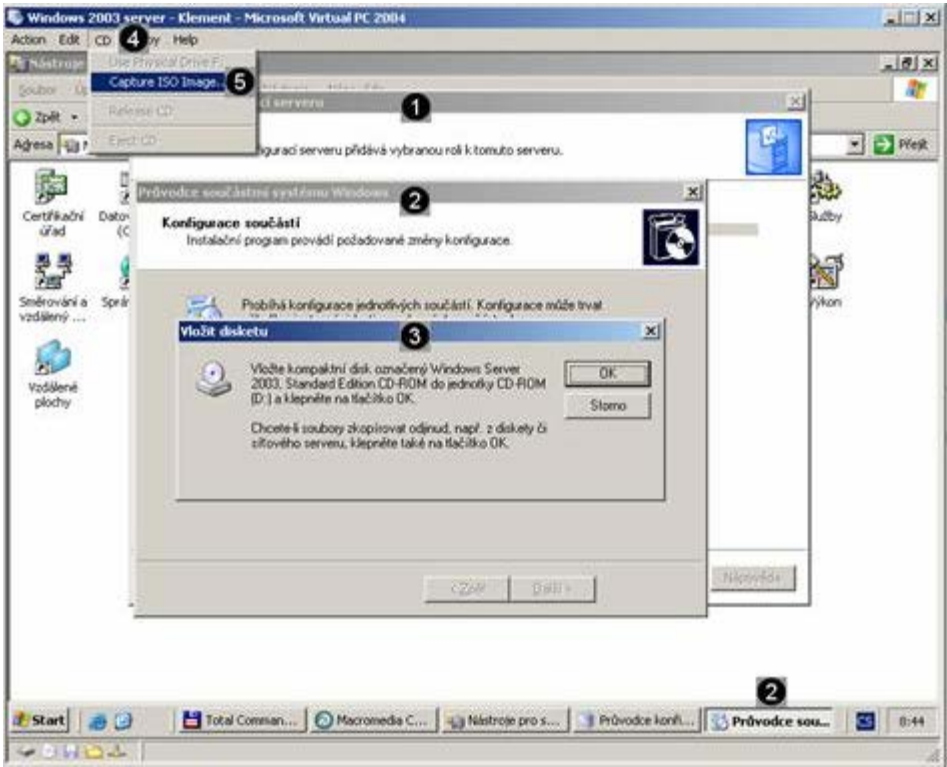


1	První krok Průvodce instalací aplikačního serveru. V tomto kroku jste informováni o tom, které součásti aplikačního serveru chceme použít při instalaci.
2	Přepínač Rozšíření FrontPage Server Extensions. Pokud zaškrtnete tento přepínač, bude aplikační server spolupracovat s HTML editorem FrontPage a bude možné přímo z této aplikace publikovat www stránky na tento webový server. - <u>použití přepínače:</u> pokud chcete rozšíření povolit (musí být přepínač zaškrtnutý), umístěte kurzor myši na tento přepínač a jednou stiskněte levé tlačítko myši.
3	Přepínač Povolit technologii ASP.Net. Pokud zaškrtnete tento přepínač, bude aplikační server spolupracovat s datovými zdroji ASP.Net (skripty, databáze, indexování apod.). - <u>použití přepínače:</u> pokud chcete rozšíření povolit (musí být přepínač zaškrtnutý), umístěte kurzor myši na tento přepínač a jednou stiskněte levé tlačítko myši.
4	Tlačítko Další Pomocí tohoto tlačítka spustíte instalaci aplikačního serveru s vybranými rozšířeními. - <u>spuštění instalace:</u> umístěte kurzor myši na toto tlačítko a stlače levé tlačítko myši

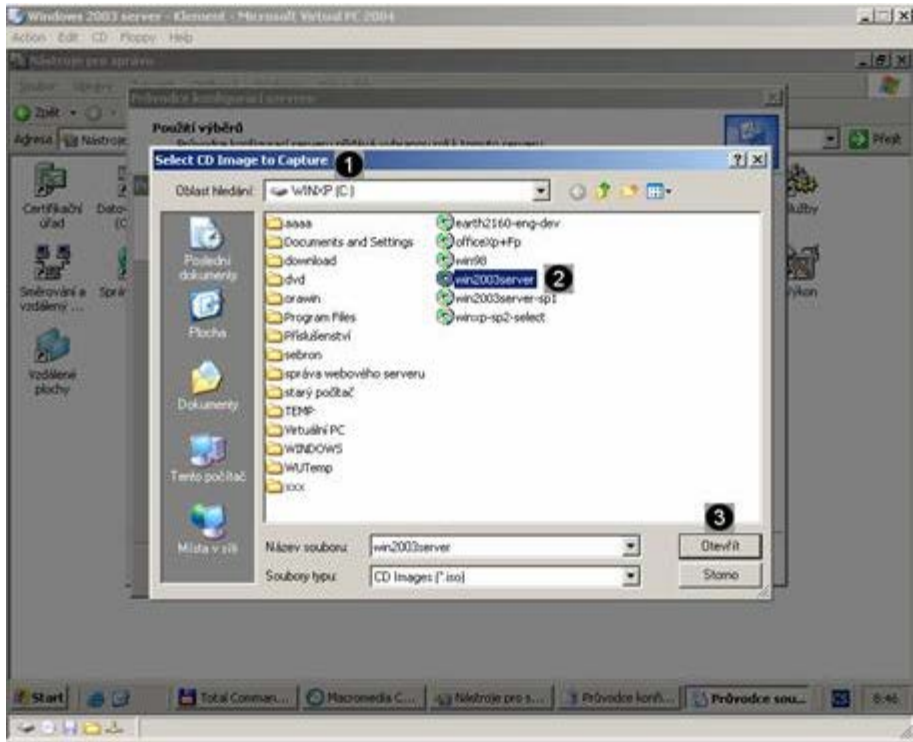


1	Druhý krok Průvodce instalací aplikačního serveru. V tomto kroku jste informováni o tom, které součásti aplikačního serveru budou použity při instalaci.
2	Jednotlivá rozšíření aplikačního serveru. - V tomto místě je zobrazen podrobný popis systémových rozšíření aplikačního serveru, která budou instalována.
3	Tlačítko Další Pomocí tohoto tlačítka spustíte další krok instalace aplikačního serveru s vybranými rozšířeními. - <u>spuštění instalace:</u> umístěte kurzor myši na toto tlačítko a stlače levé tlačítko myši

Dojde k instalaci potřebných souborů a služeb aplikačního serveru o průběhu instalace jsme informováni pomocí dialogového okna Průvodce součástmi systému Windows. V určité části instalace budeme vyzváni k vložení instalačního CD (v našem případě image instalačního disku), aby se mohli nakopírovat chybějící soubory.



1	Třetí krok Průvodce instalací aplikačního serveru. V tomto kroku jste informováni o průběhu instalace aplikačního serveru.
2	Zástupce dialogového okna Průvodce součástmi systému Windows. Pomocí tohoto panelu můžete sledovat průběh instalace systémových souborů a rozšíření, které jsou potřebné pro správnou činnost aplikačního serveru. - <u>použití zástupce</u>: umístěte kurzor myši na tohoto zástupce a stiskněte jednu levé tlačítko myši (dojde k zobrazení panelu na pracovní ploše).
3	Dialog žádající o vložení instalačního média Tento dialog ohlašuje, že není možné nalézt některé soubory nutné pro instalaci služeb a rozšíření aplikačního serveru. Proto musíme nejprve k počítači připojit instalační CD (v případě reálného počítače stačí, pokud do CD-ROM mechaniky vložíte instalační CD), nebo instalační obraz disku (v případě virtuálního stroje).
4	Položka hlavního menu virtuálního stroje CD. Pomocí této položky můžeme k virtuálnímu stroji připojit instalační obraz (image) CD. - <u>otevření nabídky</u>: umístěte kurzor myši na tuto nabídku a jednou stiskněte levé tlačítko myši.
5	Příkaz Capture ISO image... Pomocí tohoto příkazu vyvoláme dialogové okno, pomocí kterého můžeme vybrat příslušný instalační obraz disku. - <u>použití příkazu</u>: umístěte kurzor myši na tento příkaz a jednou stiskněte levé tlačítko myši.



1	Dialogové Select CD Image to Capture Pomocí tohoto dialogového okna můžete vyhledat v hostitelském počítači příslušný instalační obraz disku.
2	Označený instalační obraz disku. Pokud vyhledáte příslušný instalační obraz disku, musíte jej nejprve označit. Tento instalační obraz bude „namontován“ jako standardní CD-Rom mechanika. - <u>označení instalačního obrazu disku</u>: klepněte jednou levým tlačítkem myši na soubor win2003server.
3	Tlačítko Otevřít. Pomocí tohoto tlačítka namontujete instalační obraz disku do virtuálního stroje. - <u>použití tlačítka</u>: umístěte kurzor myši na toto tlačítko a stlačte levé tlačítko myši.



Dojde k automatické instalaci a konfiguraci všech součástí aplikačního serveru.



1	Poslední krok Průvodce instalací aplikačního serveru. V tomto kroku jste informováni o výsledku instalace aplikačního serveru.
2	Tlačítko Dokončit. Pomocí tohoto tlačítka dokončíte instalaci aplikačního serveru do Vašeho počítače. - <u>použití tlačítka</u>: umístěte kurzor myši na toto tlačítko a stlačte levé tlačítko myši.

Úkol 4.2 (krátký úkol)



Dle uvedeného postupu přiřaďte počítači roli aplikačního serveru (IIS, ASP.Net). V kterém systémové okně nalezneme zástupce Průvodce konfigurací serveru?

Řešení úkolu 4.2



Pokud si nejste úplně jisti, jak na otázku odpovědět, můžete si postup prohlédnout v animované podobě. Animaci spustíte kliknutím na následující obrázek.



4.3 Konfigurace aplikačního serveru



Po nainstalování služby se přesvědčíme o bezchybnosti instalace tak, že do políčka adresy vašeho browseru napíšeme http://localhost/ nebo http:/// pokud se stránka zobrazí, pak instalace IIS byla úspěšná.

Publikování vlastního webu

Konfigurace
aplikačního
serveru

Námi vytvořený (či jiný libovolný) web (včetně obrázků či podadresářů) zkopírujeme např. do složky C:\web. Název i umístění složky není povinné, a později je můžete změnit. Pro začátek rovněž zkontrolujeme, že hlavní stránka našeho webu nese název Default.htm (i toto se naučíme později změnit).

Dále vyvoláme kartu Nástroje pro správu (v ovládacích panelech). Spustíme utilitu Správce služeb sítě Internet. Ve stromu rozvineme větev nesoucí název našeho PC a vybereme položku Výchozí server WWW. Pomocí pravého tlačítka myši či přes panel nástrojů vyvoláme vlastnosti, pak záložku Domovský adresář. Zde nastavíme v kolonce místní cesta složku, do které jsme zkopírovali náš web (C:\web). Proklikáme se několikrát přes Ok tlačítka a po spuštění browseru s adresou http:/// se objeví kýžená stránka. Máme-li počítač v síti, můžeme na jiném počítači v browseru zadat stejnou adresu, web je nyní dostupný odkudkoliv ze sítě.

4.3.1 Nastavení Výchozího webového serveru

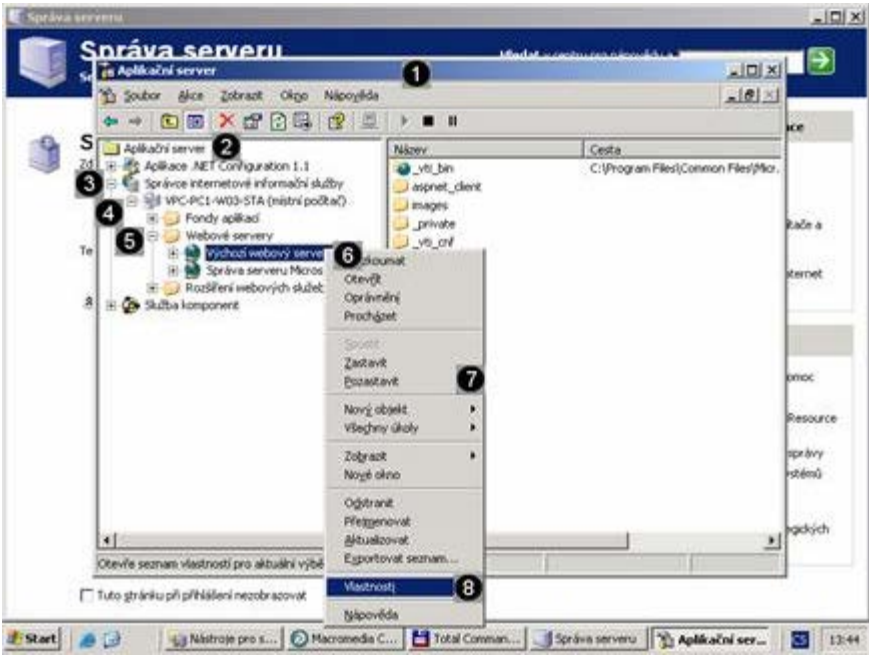
ANIMACE POSTUPU



Použití příkazu Tracert



1	Okno aplikace Správa serveru Toto okno můžete vyvolat pomocí zástupce Správa serveru v okně Nástroje pro správu . Pomocí tohoto okna můžete konfigurovat spuštěné a přiřazené role serveru.
2	Role Aplikační server. Pomocí tohoto odkazu můžete spustit správcovskou konzolu aplikačního serveru a upravit nastavení webového serveru. - <u>použití odkazu</u>: umístěte kurzor myši na tento odkaz a stlačte jedno levé tlačítko myši.



1	Okno správcovské konzoly aplikačního serveru. Pomocí této správcovské konzoly můžete upravovat aplikační server a jeho funkce. - <u>vyvolání konzoly</u>: Start/Nastavení/Ovládací panely/Nástroje pro správu/Správa serveru/Spravovat tento aplikační server
2	Strom konzoly Aplikační server. Strom konzoly aplikačního serveru obsahuje jednotlivé kategorie, pomocí kterých můžete konfigurovat jednotlivé služby tohoto serveru. - <u>zobrazení obsahu kategorií</u>: jednotlivé větve konzoly zobrazíte tak, že klepete na znaménko + před názvem jednotlivých kategorií
3	Kategorie Správce internetové informační služby. Tato kategorie obsahuje podkategorie, které reprezentují součásti IIS. - <u>zobrazení podkategorií</u>: jednotlivé podkategorie konzoly zobrazíte tak, že klepete na znaménko + před názvem kategorie.
4	Kategorie Místní počítač. Tato kategorie obsahuje prostředky místního počítače, které jsou vyhrazeny pro práci IIS. Především jsou zde zobrazeny jednotlivé virtuální stroje, které fungují jako webové servery. - <u>zobrazení podkategorií</u>: jednotlivé podkategorie konzoly zobrazíte tak, že klepete na znaménko + před názvem kategorie.
5	Podkategorie Webové servery. V této podkategorii se zobrazují všechny webové servery, které jsou vytvořeny v tomto počítači. Webových serverů může být v jednom počítači libovolný počet. Jednotlivé webové servery potom mají své vlastní virtuální adresáře a také musí mít jedinečnou www adresu. Jedinečnost adresy se dá nastavit třemi způsoby: 1) pro každý server jedinečná IP adresa (v počítači musí být příslušný počet síťových adaptérů), 2) pro každý server jedinečný port (stačí jedna síťová karta a u každého serveru potom jedinečný TCP port), 3) jedinečná hlavička serveru (tato hlavička musí být zaregistrována v rámci nadřazeného DNS serveru).

	- <u>zobrazení webových serverů</u>: jednotlivé servery zobrazíte tak, že klepete na znaménko + před názvem webové servery.
6	Výchozí webový server. Tento server je vždy vytvořen současně s instalací služby IIS. Obsahuje svůj virtuální adresář, který naleznete na: c:\inetpub\wwwroot. - <u>označení výchozího webového serveru</u>: klepněte jednou levým tlačítkem myši na položku Výchozí webový server.
7	Místní nabídka Výchozího webového serveru. Pomocí této místní nabídky můžete vyvolat vlastnosti tohoto serveru a upravit tak jeho konfiguraci. - <u>vyvolání místní nabídky</u>: umístěte kurzor myši na položku Výchozí webový server a jednou stiskněte pravé tlačítko myši
8	Položka místní nabídky Vlastnosti. Pomocí této položky vyvoláte doplňkový panel Výchozí webový server – vlastnosti, pomocí kterého můžete upravit vlastnosti tohoto serveru. - <u>vyvolání panelu Výchozí webový server: – Vlastnosti</u>: umístěte kurzor myši na tuto možnost a jednou stiskněte levé tlačítko myši



1	Okno panelu Výchozí webový server - vlastnosti. Pomocí tohoto panelu můžete upravit vlastnosti výchozího webového serveru.
2	Pole Popis. Do tohoto pole můžete zapsat nové popisné jméno webového serveru. Toto jméno slouží pouze k orientaci administrátora ve stromové struktuře konzoly a nemá vliv na název domény webového serveru.
3	Pole Adresa IP. Pomocí tohoto pole můžete určit jedinečnou IP adresu webového serveru. K dispozici jsou většinou dvě možnosti: 1) pevná IP adresa (např.: 172.31.240.200), pokud má počítač pouze jedno síťové rozhraní, 2) všechny nepřirazené – dochází automaticky k rozpoznání volné IP adresy - <u>zprovoznění serveru</u>: přiřaďte webovému serveru „pevnou IP

	adresu“
4	Port TCP. Portů v počítači (pro protokol TCP) existuje 65 535, proto můžete v jednom počítači s jedním síťovým rozhraním provozovat až 65 535 webových serverů (některé porty jsou vyhrazeny pro jiné služby). Výchozím portem pro službu http (web) je port 80. Pokud tedy nastavíte webovému serveru jiný port (např. 8080) musíte se v prohlížeči klienta přihlásit na tento port pomocí adresy: http://172.31.240.200:8080.
5	Pole časový limit připojení Tento limit určuje, jak dlouho bude spojení klienta s webovým serverem aktivní, pokud nebude probíhat odezva od klienta.
6	Tlačítko Použít. Pomocí tohoto tlačítka potvrdíte změny v nastavení webového serveru bez toho, aby došlo k uzavření doplňkového panelu Vlastnosti. - <u>použití tlačítka</u>: umístěte kurzor myši na toto tlačítko a stlačte levé tlačítko myši.

Úkol 4.3.1 (krátký úkol)

Dle výše uvedeného postupu proveďte nastavení Výchozího webového serveru. Okno aplikace Správa serveru můžeme vyvolat pomocí zástupce Správa serveru, který je umístěn v okně?

Řešení úkolu 4.3.1

Pokud si nejste úplně jisti, jak na otázku odpovědět, můžete si postup prohlédnout v animované podobě. Animaci spustíte kliknutím na následující obrázek.



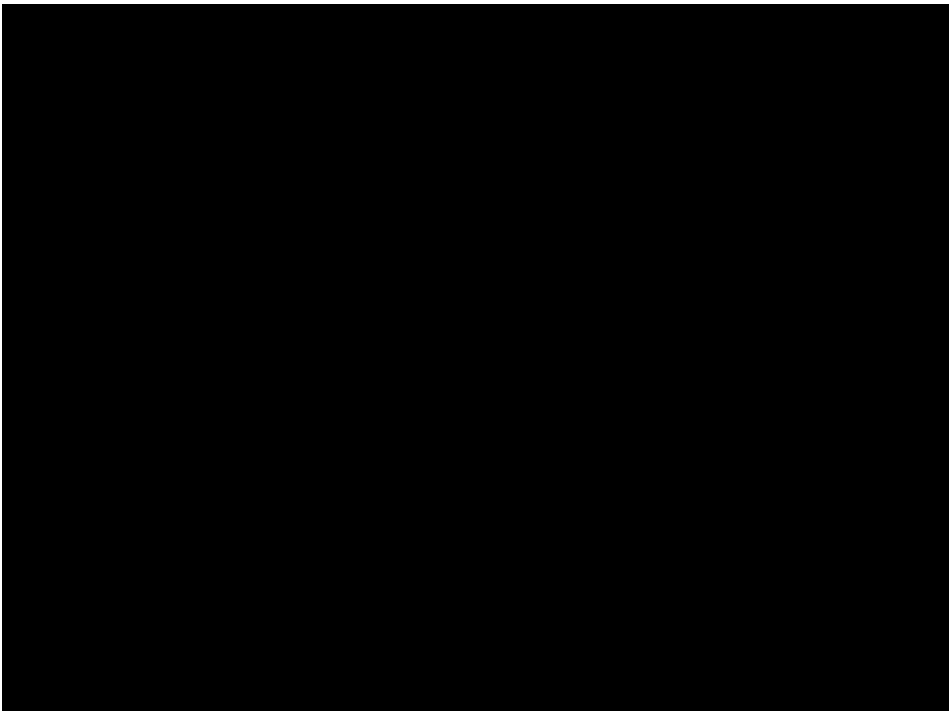
4.3.2 Vytvoření nového virtuálního adresáře

Pokud do složky **c:\inetpub\wwwroot** nakopírujete soubor index.htm, index.html, index.php nebo index.js budete si jej moci prohlédnout z jakéhokoli jiného počítače, pokud do prohlížeče zadáte www adresu ve tvaru **http://172.31.240.200** (pod jste použili jiný port než 80 tak potom zadáte adresu ve tvaru:

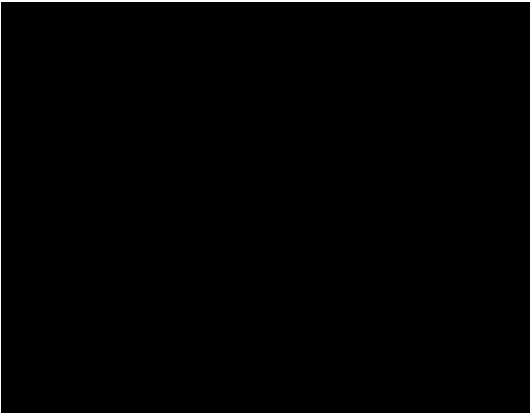
http://172.31.240.200:čísloportu).

V rámci jednoho webového serveru je potom možné vytvořit virtuální adresáře a tím „strukturalizovat“ prezentované informace. Do virtuálního adresáře přistoupíte z jiného počítače pomocí adresy: **http://172.31.240.200/jménovirtuálníhoadresáře**. Těchto virtuálních adresářů může být v rámci jednoho webového serveru libovolný počet a mohou být z vnořené.

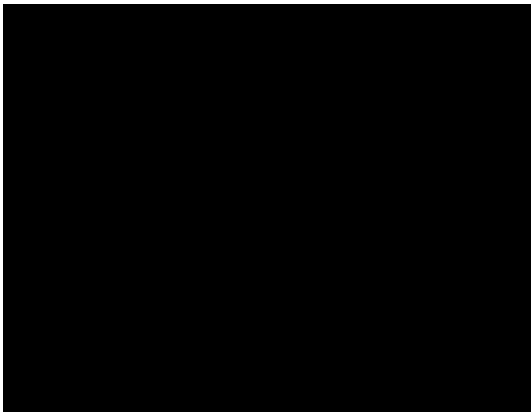




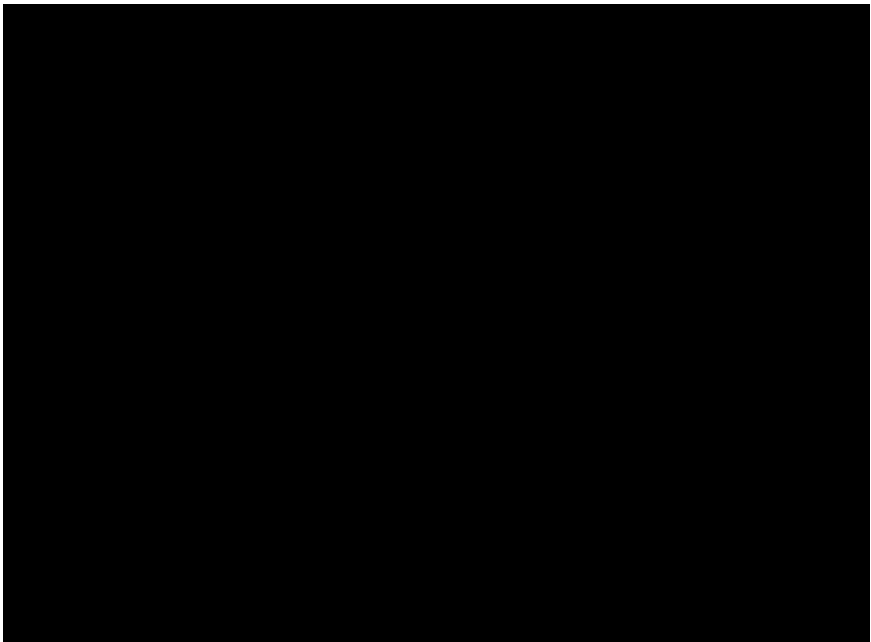
1	Okno správcovské konzoly aplikačního serveru. Pomocí této správcovské konzoly můžete upravovat aplikační server a jeho funkce. - <u>vyvolání konzoly</u>: Start/Nastavení/Ovládací panely/Nástroje pro správu/Správa serveru/Spravovat tento aplikační server
2	Výchozí webový server. Tento server je vždy vytvořen současně s instalací služby IIS. Obsahuje svůj virtuální adresář, který naleznete na: c:\inetpub\wwwroot. - <u>označení výchozího webového serveru</u>: klepněte jednou levým tlačítkem myši na položku Výchozí webový server.
3	Položka Nový objekt místní nabídky. Pomocí této místní nabídky můžete do výchozího webového serveru přidat nový virtuální adresář. - <u>vyvolání místní nabídky</u>: umístěte kurzor myši na položku Výchozí webový server a jednou stiskněte pravé tlačítko myši
4	Podpoložka Virtuální adresář. Pomocí podpoložky vyvoláte průvodce vytvořením virtuálního adresáře. - použití podpoložky: umístěte kurzor myši na položku a stiskněte levé tlačítko myši.



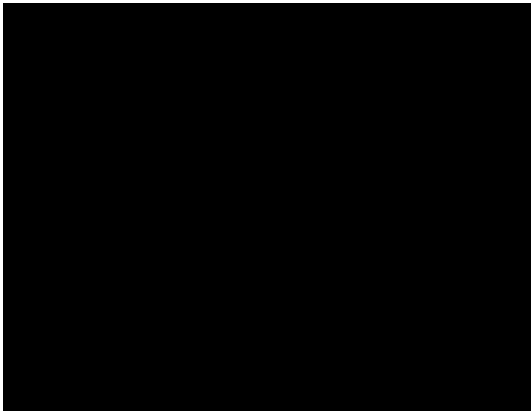
1	Průvodce vytvořením virtuálního adresáře. Pomocí tohoto průvodce vytvoříte nový virtuální adresář.
2	Tlačítko Další. Pomocí tohoto tlačítka spustíte další krok Průvodce vytvořením nového virtuálního adresáře. - <u>použití tlačítka</u>: umístěte kurzor myši na toto tlačítko a stlačte levé tlačítko myši.



1	Druhý panel Průvodce vytvořením virtuálního adresáře. Pomocí tohoto průvodce vytvoříte nový virtuální adresář.
2	Pole Alias: Do tohoto pole můžete zadat jméno virtuálního adresáře pomocí kterého se budete odvolávat na jeho obsah v prohlížeči klientského počítače. - <u>zadání aliasu</u>: do pole zapište www, potom bude možné s klientského počítače přistupovat pomocí adresy http://172.31.240.200/www
3	Tlačítko Další. Pomocí tohoto tlačítka spustíte další krok Průvodce vytvořením nového virtuálního adresáře. - <u>použití tlačítka</u>: umístěte kurzor myši na toto tlačítko a stlačte levé tlačítko myši.



1	Třetí panel Průvodce vytvořením virtuálního adresáře. Pomocí tohoto průvodce vytvoříte nový virtuální adresář.
2	Pole Cesta: Do tohoto pole můžete zadat umístění virtuálního adresáře ve struktuře pevného disku počítače. Pokud není vytvořena odpovídající složka, můžete ji v tomto kroku vytvořit. - <u>zadání cesty</u>: pokud na pevném disku počítače existuje složka, do které chcete přiřadit virtuální adresář, zadejte do tohoto pole požadovanou cestu.
3	Tlačítko Procházet. Pokud nemáte vytvořenou odpovídající složku, nebo neznáte její přesné umístění, můžete použít toto tlačítko. - <u>použití tlačítka</u>: umístěte kurzor myši na toto tlačítko a stlačte levé tlačítko myši.
4	Doplňkový panel Vyhledat složku. Pomocí tohoto panelu můžete vyhledat existující složku virtuálního adresáře nebo vytvořit novou složku, kam bude virtuální adresář umístěn. - <u>umístění nové složky</u>: klepněte v tomto panelu na zástupce pevného disku c:.
5	Tlačítko Vytvořit novou složku. Pomocí tohoto tlačítka vytvoříte novou složku na disku c: a můžete ji zároveň přiřadit odpovídající jméno. - <u>vytvoření složky</u>: klepněte jednou na toto tlačítko – dojde k vytvoření Nové složky. Pomocí klávesnice změňte její jméno na www.
6	Nově vytvořená složka www. Do této složky bude umístěn nově vytvářený virtuální adresář.
7	Tlačítko OK. Pomocí tohoto tlačítka ukončíte proces vyhledávání a vytváření složky virtuálního adresáře. - <u>použití tlačítka</u>: umístěte kurzor myši na toto tlačítko a stlačte levé tlačítko myši.



1	Čtvrtý panel Průvodce vytvořením virtuálního adresáře. Pomocí tohoto průvodce nastavíte oprávnění pro přístup do virtuálního adresáře.
2	Přepínač Číst. Pokud zaškrtnete tento přepínač, bude možné, aby klientské počítače zobrazovali obsah tohoto virtuálního adresáře v prohlížeči. Do prohlížeče budou muset zadat www adresu ve tvaru: http://172.31.240.200/www. - <u>použití přepínače</u>: přesuňte kurzor myši na tento přepínač

	a jednou stiskněte levé tlačítko myši (aby bylo toto oprávnění povoleno, musí být přepínač zaškrtnutý).
3	Přepínač Spouštění skriptů. Pokud zaškrtnete tento přepínač, bude možné, aby klientské počítače spouštěli v tomto virtuálním adresáři různé skripty. - <u>použití přepínače:</u> přesuňte kurzor myši na tento přepínač a jednou stiskněte levé tlačítko myši (aby bylo toto oprávnění povoleno, musí být přepínač zaškrtnutý).
4	Přepínač Spouštění. Pokud zaškrtnete tento přepínač, bude možné, aby klientské počítače spouštěli v tomto adresáři různé aplikace, které podporují provoz www (DHTML apod.) - <u>použití přepínače:</u> přesuňte kurzor myši na tento přepínač a jednou stiskněte levé tlačítko myši (aby bylo toto oprávnění povoleno, musí být přepínač zaškrtnutý).
5	Tlačítko Další. Pomocí tohoto tlačítka ukončíte proces nastavení oprávnění pro virtuální adresář. - <u>použití tlačítka:</u> umístěte kurzor myši na toto tlačítko a stlačte levé tlačítko myši.

Pokud do složky **c:\www** nakopírujete soubor **index.htm**, **index.html**, **index.php** nebo **index.js** budete si jej moci prohlédnout z jakéhokoliv jiného počítače, pokud do prohlížeče zadáte **www** adresu ve tvaru **http://172.31.240.200/www** (pod jste použili jiný port než 80 tak potom zadáte adresu ve tvaru: **http://172.31.240.200/www:čísloportu**).

Úkol 4.3.2 (krátký úkol)

Dle uvedeného postupu vytvořte nový virtuální adresář. Jaký je výchozí port (stačí pouze číslo) pro nově vytvořený virtuální adresář?

Řešení úkolu 4.3.2

Pokud si nejste úplně jisti, jak na otázku odpovědět, můžete si postup prohlédnout v animované podobě. Animaci spustíte kliknutím na následující obrázek.



Shrnutí kapitoly

- Microsoft IIS, neboli Internet Information Server, je kolekce programů umožňujících realizovat HTTP, FTP a GOPHER servery. Nejzajímavější z nich je pochopitelně HTTP server, použitelný bude i FTP server a na GOPHER server je vhodné zapomenout.
- Microsoft IIS je kolekce software velice úzce (a dobře) integrovaného s WindowsNT operačním systémem. Využívá totiž, pochopitelně, TCP/IP protokolu zabudovaného v operačním systému.
- Microsoft IIS tak umožňuje přeměnit Windows 2003 server na plnohodnotný WWW server schopný řešit poměrně složité

i rychlost/výkon vyžadující úlohy.

- Microsoft IIS je také doplněn o IDC (Internet Database Connector) a OLEISAPI (OLE Internet Server Application Programming Interface). Pomocí těchto dvou knihoven (.DLL) je možné doplňovat IIS o další a další programy, databázovou komunikaci a jiné doplňky.
- Pro potřeby kontroly a konfigurace rolí serveru existuje „Průvodce konfigurací serveru“, který naleznete v ovládacím panelu „Nástroje pro správu“. Pomocí tohoto průvodce můžete zobrazit již přiřazené role serveru či upravit jejich nastavení nebo je spustit.

Kontrolní otázky

- 1) Popište Microsoft IIS. (odpověď naleznete [zde](#))
- 2) Popište postup přiřazení role aplikačního serveru počítači. (odpověď naleznete [zde](#))
- 3) Popište postup nastavení Výchozího webového serveru. (odpověď naleznete [zde](#))
- 4) Vysvětlete způsob, jakým vytvoříte nový virtuální adresář. (odpověď naleznete [zde](#))

Pojmy k zapamatování

Internet Information Server, aplikační server, publikování webu, virtuální adresář.

Studijní literatura

Základní:

KLEMENT, M. *Výpočetní technika - software a hardware*. 1. vyd. Olomouc: Vydavatelství UP Olomouc, 2002. 178 s. ISBN 80-244-4012-6.

Rozšířená (pro hlubší pochopení):

HORÁK, J. *Hardware*. 2. vyd. Brno: Computer Press, 1998, 331 s. ISBN 80-7226-122-3.



Průvodce studiem

Tak a je tady opět konec kapitoly i celé disciplíny. Nastudované postupy se snažte v paměti dobře zafixovat tak, aby se staly dovednostmi. Jen tak jich budete moci využívat v pracovním životě. Zpravidla nestačí postupy aplikovat jen jedenkrát a je nutné přiměřené opakování.